

Vyšší odborná škola a obchodní akademie, s. r. o.
Pražská 3, České Budějovice

Dynamická prezentace firmy Zyta velkoobchod bižuterie
Popis programu PSPad

ABSOLVENTSKÁ PRÁCE

Vedoucí absolventské práce: PaedDr. Petr Pexa

Autor: Josef Laštovka

České Budějovice, 2005

Prohlašuji, že jsem tuto diplomovou práci vypracoval samostatně, a že jsem veškerou použitou literaturu uvedl v Seznamu použité literatury.

Josef Laštovka

Obsah

1 ÚVOD.....	6
2 O PROGRAMU PSPAD	7
2.1 Historie programu	7
2.2 Technická část.....	8
2.3 V programu jsou použity následující komponenty a kódy:	8
2.4 Instalace programu.....	9
2.4.1 Postup Instalace programu.....	9
2.4.2 Instalace slovníku	10
2.5 Reference programu PsPad.....	11
3 POPIS PROGRAMU PSPAD.....	12
3.1 Co PsPad nabízí	12
4 POPIS UŽIVATELSKÉHO PROSTŘEDÍ	13
4.1 Zvýrazňovače.....	14
4.1.1 Interní zvýrazňovač.....	14
4.1.2 Uživatelský zvýrazňovač	14
4.1.3 Multizvýrazňovač	14
4.2 Panel nástrojů.....	15
4.3 Panel souborů.....	15
4.4 Levý panel.....	16
4.5 Stavový řádek	16
4.6 Okno editoru	18
4.6.1 Kontextové nabídky	18
4.6.2 Další informace.....	19
5 PRÁCE SE SOUBORY A PROJEKTY	19
5.1 Vytváříme nový soubor	19
5.2 Otevíráme soubory.....	21
5.2.1 Podnabídka Otevřít speciál	21
5.2.2 Alternativní cesty pro otevření souboru.....	22
5.2.3 Dříve otevřené.....	22
5.3 Ukládáme	22
5.3.1 Automatické ukládání a zálohování.....	23
5.3.2 Obnovení předchozího stavu	23
6 PROJEKT.....	23
6.1 Co je to projekt	23
6.2 Co vám to přinese	24
6.3 Jak začít pracovat s projekty	25
6.3.1 Práce s projekty.....	25
6.3.2 Otevření nebo výběr souboru projektu	25
6.3.3 Vložení souboru do projektu.....	26
6.3.4 Odstranění souboru z projektu.....	26
6.3.5 Vytvoření složky	26
6.3.6 Odstranění složky	26
6.3.7 Přidat soubory	26

6.3.8	Přejmenování projektu nebo složky.....	27
6.3.9	Manipulace se soubory v projektu.....	27
6.3.10	Nový projekt.....	27
6.3.11	Nastavení projektu.....	27
6.3.12	Informace o projektu.....	27
7	ZÁKLADY EDITACE TEXTU	28
7.1	Označení textu.....	28
7.1.1	Speciální označování textu.....	29
7.2	Manipulace s textem.....	29
7.2.1	Speciální manipulace s textem.....	30
8	FORMÁTOVÁNÍ KÓDU	31
9	CO PSPAD DĚLÁ AUTOMATICKY	33
9.1	Automatické opravy.....	33
9.2	Kontrola pravopisu.....	34
10	PSPAD - AUTOMATIZACE PRÁCE.....	35
10.1	Šablony.....	35
10.1.1	Jak vyvolat šablonu :.....	36
10.1.2	Šablony kódu.....	36
10.2	Makra.....	38
10.2.1	Jak to pracuje.....	38
10.2.2	Omezení.....	38
10.2.3	Příklad z praxe.....	39
10.3	Automatické doplňování textu.....	41
10.3.1	Uživatelské konvertory.....	41
11	ZÁKLADNÍ KONFIGURACE PSPADU.....	43
11.1	Konfigurace externích prohlížečů.....	44
11.2	Konfigurace kompilátoru.....	44
11.3	Ladění SQL dotazů.....	45
11.4	Konfigurace souborů s nápovědou.....	46
11.4.1	Vytvoření projektu.....	46
11.5	Rady pro efektivní práci.....	47
12	PSPAD - SPECIÁLNÍ NÁSTROJE	48
12.1	Nástroje pro práci s textem.....	48
12.1.1	ASCII tabulka.....	48
12.1.2	Monitor schránky.....	49
12.2	Nástroje pro práci s barvou.....	49
12.2.1	Výběr barvy.....	49
12.2.2	Zobrazit barvu.....	50
12.2.3	Kapátko.....	50
13	MATEMATICKÉ NÁSTROJE.....	50
13.1	Přepočet číselných soustav.....	50
13.2	Vyhodnocení výrazu.....	51
13.3	MD5 otisk.....	51
13.4	HTML formátování.....	52
14	. EXTERNÍ NÁSTROJE.....	53
14.1	TiDy.....	53

14.2	TopStyle.....	53
14.3	Vyhledávání pomocí Google.com	53
15	.INTERNÍ NÁSTROJE	54
15.1	HEXA editor	54
15.1.1	K čemu je HEXA editor dobrý ?	54
15.1.2	Jak editovat libovolný soubor ?	54
15.1.3	Jak editovat textový soubor ?	55
15.1.4	Co HEXA editor umožňuje ?	55
15.1.5	Jak se zadávají hodnoty v desítkové a šestnáctkové soustavě ?	55
16	POROVNÁVÁNÍ TEXTU	56
17	PSPAD - UŽIVATELSKÝ ZVÝRAZŇOVAČ SYNTAXE	56
17.1	Rekapitulace pojmů	57
17.2	Definice nové syntaxe	58
17.3	Co budeme potřebovat	59
17.4	Kde získat seznam klíčových slov	59
18	ŠABLONY DOKUMENTŮ	61
19	ŠABLONY KÓDU	61
20	PRAKTICKÉ UKÁZKY POUŽITÍ PSPADU	62
20.1	FTP	62
20.1.1	Kde najdu FTP klienta	63
20.1.2	Filozofie FTP přístupu	63
20.1.3	FTP klient umožňuje	63
20.1.4	Import nastavení FTP klienta	64
20.1.5	Nemůžu se připojit	64
20.1.6	Připojím se, ale není vidět seznam souborů	64
20.1.7	Nastavení FTP klienta	65
20.2	Nastavení - web server	66
20.3	Vytváříme HTML stránku	67
20.3.1	Jak efektivně využít schopnosti editoru při tvorbě HTML	68
20.4	TiDy - manipulace s HTML	68
20.4.1	Co je to vlastně TiDy ?	68
20.4.2	K čemu je TiDy v PSPadu ?	69
20.5	Vytváříme CSS	69
20.5.1	Nastavení programu pro práci s CSS	69
20.5.2	Tvorba CSS	69
20.5.3	Jak efektivně využít schopnosti editoru v CSS	70
20.6	Vytváříme PHP	70
20.6.1	Nastavení programu pro práci s PHP	70
20.6.2	Tvorba PHP	71
20.6.3	Jak efektivně využít schopností editor při tvorbě PHP	71
21	PŘEHLED KLÁVESOVÝCH ZKRATEK	73
22	ZÁVĚR	77
23	LITERATURA A OSTATNÍ POUŽITÉ ZDROJE	77
23.1	Internetové zdroje	78

1 Úvod

Rád bych touto prací seznámil uživatele s využitím programu PsPad. Popsat jeho základní prostředí a dát pár návodů jak můžeme PsPad využít pro zefektivnění naší práce. Poukázat na další možnosti, které nám tento program umožňuje. Popsat a ukázat náhledy vývojového prostředí tohoto programu, tak aby se v něm každý uživatel dokázal orientovat.

Vzhledem k tomu , že sám tento software používám a usnadňuje mi práci , tak bych ho rád přiblížil i ostatním, kterým by mohl pomoci. Je možné, že už podobný software dávno používají, ale ne vždy jsou tyto programy zadarmo, což je hlavní výhodou PsPadu a ne vždy nabízejí vše, co by si uživatel mohl přát.

2 O programu PsPad

PSPad se prezentuje jako univerzální programátorský editor. To znamená, že není zaměřen pouze na editaci internetových stránek s podporou "webových" jazyků (i když právě pro ně nabízí silnou podporu), ale lze jej použít i jako uživatelské rozhraní pro libovolný programovací jazyk. PSPad nemá bohužel žádný **wyswig**, slouží pouze k editaci prostého textu.

Není možné v něm ovlivňovat druhy písma nebo jeho barvy, protože tyto výrazové prostředky jsou využívány takzvanými **zvýrazňovači** - kousky programu, které podle pravidel syntaxe jazyka souboru automaticky odlišují části kódu, například řetězce, čísla, klíčová slova, proměnné a podobně.

2.1 *Historie programu*

PSPad, jak už napovídá jeho jméno, vznikl jako náhrada Notepadu koncem roku 2001, a jeho hlavní předností bylo rozšíření o zvýrazňování syntaxe. Autor programu vzhledem k tomu, že sám pracuje jako programátor v oblasti databázových aplikací, vývoj programu považoval jako relaxaci. Po zveřejnění programu na Chip CD se však začali ozývat lidé, že se jim program líbí a jestli by nebylo možné rozšířit jeho funkčnost.

Tím byl určen hlavní směr vývoje programu - vyvíjí se podle přání uživatelů. A nápadů je stále spousta, o čemž svědčí diskuse na fóru PSPadu. Jak již bylo řečeno jeho hlavní výhodou je, že pod nápoem stále přibývajících uživatelů narůstají i jejich potřeby a nároky, kterým se autor samozřejmě snaží vyjít vstříc a tak program neustále rozšiřuje nebo opravuje. Ostatně, na webových stránkách PSPadu najdete i některé z prvních verzí programu a můžete se přesvědčit, jak jeho vývoj pokročil.

2.2 **Technická část**

PSPad je napsán v programovacím jazyce Borland Delphi®. Může to sloužit i jako důkaz toho, že Delphi není určeno jen pro výuku nebo psaní jednoduchých utilit, ale je použitelné i pro psaní větších aplikací. Mimochodem, v Delphi je psána i spousta dalších programů, které mnoho z vás denně používá, například TheBat! nebo Total Commander.

2.3 **V programu jsou použity následující komponenty**

- SynEdit - komponenty pro zvýraznění syntaxe (<http://synedit.sourceforge.net>). Komponenty autor rozšířil o několik funkcí (např. zalamování textu, rozšíření možností uživatelských zvýrazňovačů...)
- knihovna funkcí JCL - Jedi Code Library (<http://www.delphi-jedi.org/>)
- HexEditor - Markus Stephany, (<http://home.t-online.de/home/mirbir.st>)
- RTF2HTML - konverze RTF na HTML. Zdrojové kódy poskytl David Majda (<http://dmajda.hyperlink.cz>)
- TDiff - porovnání textu od Angus Johnson (<http://www.users.on.net/johnson/delphi/>)
- SynSpellCheck - Jakuba Dybala (<http://www.synspellcheck.prv.pl>) s vlastními úpravami pro optimalizaci rychlosti a s vlastnoručně vytvořeným českým slovníkem • algoritmus na hledání rozdílů ve slovech, použitý při kontrole pravopisu - Josef Hampl
- PNGImage - obrazový formát PNG - Gustavo Huffenbacher Daud (<http://pngdelphi.sourceforge.net>)
- GifImage - obrazový formát GIF - Anders Melander (anders@melander.dk)
- Synapse - práce s HTTP a FTP - Lukáš Gebauer (<http://www.ararat.cz/synapse/>)
- PBCClipboard - práce se schránkou - Paul Bak (<http://home11.inet.tele.dk/BakSoft/>)

- Expression Evaluator - vyhodnocení výrazu - BitSoft Development (<http://www.bitsoft.com>)
- MD5 - Matthias Fichtner - <http://www.fichtner.net/delphi>
- XPMenu - Khaled Shagrouni - <http://www.shagrouni.com/>

Všechny použité komponenty jsou buď volně šiřitelné nebo jsou použity se svolením autorů. Ostatní funkce a komponenty pochází z vlastní tvorby autora a většinou vznikly v průběhu vývoje PSPadu.

2.4 *Instalace programu*

Na hlavní stránce PSPadu www.pspad.com najdete ke stažení poslední plnou verzi programu. Vzhledem k tomu, že velikost souboru je 2.41Mb nebude to trvat dlouho. Dále zde najdete odkazy na stažení externích nápověd, kompilátorů a nástrojů, které s editorem spolupracují, a mnoho dalších materiálů. Jsou zde ke stažení například i slovníky pro kontrolu pravopisu.

Uživatelé PSPadu mají také k dispozici fórum (v českém i anglickém jazyce), kde mohou o programu diskutovat a kde jsou pravidelně zveřejňovány jeho betaverze. Najdete zde odpovědi na většinu svých otázek a členové komunity, která se kolem programu vytvořila, vám jistě ochotně poradí v případě, že narazíte na nějaký složitější problém.

2.4.1 **Postup Instalace programu**

Instalace je velmi jednoduchá, pokud jste si stáhli zazipovanou verzi programu budete ji muset nejdříve rozbalit, buď pomocí nějakého softwaru který máte nainstalovaný, nebo můžete použít program **Wincommander**, který umí pracovat s těmito formáty. V něm si můžete soubor spustit. Jestliže jste stáhli nezazipovanou verzi můžete soubor spustit okamžitě.

Přivítá Vás nabídka instalace, která Vás informuje o verzi, kterou budete instalovat. Klikněte na tlačítko další. Přečtete si licenční smlouvu, zatrhněte odpověď a pokračujte.

Instalace Vám ukáže, kam chcete program nainstalovat, cestu můžete změnit, pokud s ní souhlasíte, pokračujte.

Jestli budete program používat častěji, možná uvítáte, jeho umístění do nabídky start zatrhněte tuto možnost a pokračujte.

V dalších možnostech instalace bych Vám doporučil nechat předem zatrhnutou nabídku, jinak byste se ochudili o některé výhody v tomto programu. Na závěru instalace můžete PsPad rovnou spustit, nebo ho později najdete pod složkou Programy v nabídce start.

Následující instalace nejsou nutné při prvním použití, ale pokud si budete Váš PsPad rozšířit jist se k této kapitole vraťte.

2.4.2 Instalace slovníku

Nejdříve si stáhněte jeden z níže uvedených slovníků pak postupujte podle návodu. Kontrola pomocí slovníků je nezávislá na instalaci MS Office, PSPad využívá vlastní slovníky. Slovníky jsou zdarma ke stažení na www.PSPad.com (čeština, slovenština, angličtina, dánština, němčina, italština, japonština, latina, polština, ruština, španělština, turečtina...)

Postup instalace

1. V adresáři, kde je instalován program PSPad, by měl existovat podadresář **SPELL**. Pokud neexistuje, vytvořte jej.
2. Stažený soubor **xxx.CAB** rozpakujte (jedná se o archivní soubor, podobně jako .ZIP) do adresáře **SPELL**

Poznámka:

V systémech NT (Windows NT, 2000, XP) tuto operaci může provést pouze uživatel s administrátorskými právy nebo s právy správce počítače

Jak to pracuje:

Při prvním použití je načten slovník. Může to chvíli trvat, protože slovníky obsahují i 100000 slov. Pak je celý text procházen a pokud slovo není nalezeno ve slovníku, je označeno.

Kromě hlavního slovníku (`.\Spell\Jazyk.verze.DIC`), jsou slova, přidávaná do slovníku při kontrole ukládána do tzv. **uživatelských slovníků**. Při načtení slovníku se načítá i uživatelský slovník, pokud je k dispozici.

Tím je zajištěno, že se systém vlastně při kontrole učí nová slova. Uvědomte si ale, že to není všemocné. Existují slova, která se liší jen diakritikou nebo posledním písmenem. Použití takového slova na nesprávném místě kontrola pravopisu neodhalí.

Např: Věta má znít: "**Koupil jsem mámě kolo**". pokud místo toho napíšete "**Koupil jsem máme kolem**", kontrola pravopisu to neodhalí.

Ve zdrojovém kódu jsou opravována pouze slova, která mohou obsahovat text. Nebudou opravována klíčová slova, jména proměnných apod.

Nastavení kontroly, volba slovníku atd. najdete v menu nástroje / nastavení kontroly pravopisu.

2.5 Reference programu PsPad

Kromě níže uvedených odkazů používá PSPad například i Rudolf Pecinovský pro své kurzy výuky programování v jazyce Java.

Albigens Rosa - péče o handicapované spoluobčany

CybGate World - vláčky na všechny způsoby

Divadlo Spejbla a Hurvínka - oficiální stránky

Founy - mobilní telefony

Interval.cz - magazín o webdesignu

Fiala, Jan (24. 9. 2004)

PSPad - programátorský editor pro webdesignéry

3 Popis programu PsPad

3.1 *Co PsPad nabízí*

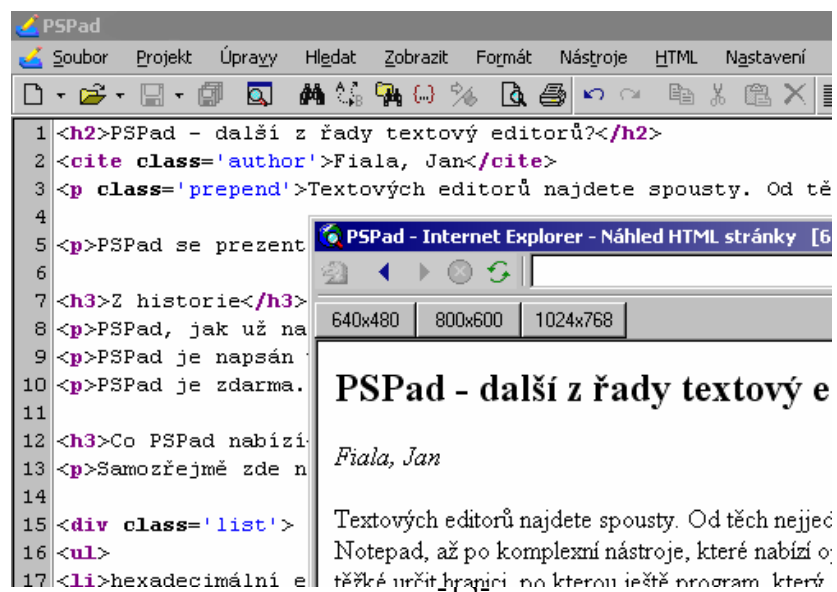
- práce s projekty
- práce ve **více dokumentech současně** s možností uložení rozdělané práce
- záznam **makra** s možností uložení a načtení z disku
- hledání s nahrazením v souborech
- **porovnávání textu** s barevným zvýrazněním rozdílů
- **šablony** (HTML tagy, skripty, kusy kódu...) včetně **uživatelsky definovatelných** klávesových zkratk
- instalace obsahuje šablony pro HTML, PHP, Pascal, JScript, VBScript, MySQL, MS-Dos, Perl, ...
- uživatelská definice zvýrazňovačů pro exotická prostředí
- **konverze češtiny** (LatinII, Kamenických, Windows 1250, ISO 8859-2, UTF-8, UNICODE)
- **zvýraznění syntaxe** s automatickým nastavením dle typu souboru
- automatické opravy
- inteligentní interní HTML náhled pomocí **IE** i **Mozilly**
- **plnohodnotný HEXA editor** od verze 3.2.5
- přímé odeslání souboru na disketu, jako obsahu e-mailu nebo příloha e-mailu
- definice externích programů, ve kterých je možné soubor otevřít
- tisk zvýrazněné syntaxe s možností náhledu před tiskem
- **export** včetně zvýraznění **do RTF, HTML, XHTML, TeX** souboru nebo do schránky
- sloupcové a řádkové bloky, záložky v textu, zobrazení čísel řádků
- přeformátování a komprese HTML kódu, změna velikosti tagů, odstranění tagů
- integrovaná knihovna **TiDy** pro formátování a kontrolu HTML, převod do CSS, XML, XHTML
- integrovaný free editor **TopStyle Lite** pro editaci CSS

- setřídění řádků s možností třídění dle definovaného sloupce
- změny velikosti písmen, odstranění diakritiky
- zobrazení ASCII tabulky s možností tisku
- práce se dvěma soubory současně v **rozděleném okně** s možností synchronizace posuvu
- uživatelská **lokalizace** do jiných jazyků (doufám, že se podělíte s vlastními lokalizacemi)
- jednoduchá integrace do systému Windows a oblíbených programů

4 Popis uživatelského prostředí

Po prvním spuštění dostanete přednastavené prostředí programu. Je zobrazen panel nástrojů s tlačítky, pod ním je souborový panel, na kterém se objevují záložky se jmény otevřených souborů, a levý panel, který obsahuje na záložkách nástroje. Úplně dole je stavový řádek, který zobrazuje důležité informace o dokumentu v kterém pracujete.

Po prvním spuštění nevidíte LOG okno se záložkami výstupu programu, výsledky hledání a FTP logem. Toto okno je možné zobrazit a skrýt pomocí klávesové zkratky *Ctrl+L* nebo prostřednictvím menu | Okno |. Dále nevidíte pravý panel, do kterého je možno přetažením dokovat různé nástroje. Na rozdíl od levého panelu zde nástroje netvoří záložky, ale rozdělují si plochu panelu.



PsPad využívá **MDI rozhraní**“ Multiple Document Interface“ což je model práce s více okny v rámci programu. Velmi často se používá pro různé editory. Principem je hlavní okno s "pracovní plochou", ve které se otevírají další okna. Tento model používá i PSPad. Počet současně otevřených oken je omezen pouze Vaší dostupnou pamětí. Na pracovní ploše je možno mít jedno okno maximalizované, nebo mít okna různě uspořádaná.

4.1 Zvýrazňovače

Slouží ke zvýraznění jednotlivých částí zdrojového kódu podle pravidel daných syntaxí jazyka. PSPad rozlišuje interní a uživatelské zvýrazňovače.

4.1.1 Interní zvýrazňovač

Interní zvýrazňovač je "natvrdo" naprogramován s ohledem na co největší výkon, zohledňuje přesně pravidla syntaxe daného jazyka. Není uživatelsky ovlivnitelný.

4.1.2 Uživatelský zvýrazňovač

Uživatelský zvýrazňovač se řídí podle pravidel nastavených pomocí externího souboru. PSPad umožňuje velmi jednoduše, bez hlubších znalostí, definovat zvýraznění nového jazyka.

4.1.3 Multizvýrazňovač

Multizvýrazňovač sdružuje několik zvýrazňovačů a umožňuje v rámci jednoho souboru zvýrazňovat části kódu různými zvýrazňovači. V PSPadu se to týká HTML/XHTML kódu, který obsahuje skripty. Multizvýrazňovač neumožňuje víceúrovňové vnořování zvýrazňovačů (například PHP skript v HTML kódu, generující JavaScript).

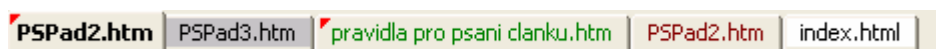
4.2 **Panel nástrojů**



Panel nástrojů je řešen jako jeden panel, který je rozdělen na jednotlivé části, jež je možno zobrazovat či skrývat (například pravým tlačítkem myši na panelu nebo v menu | Zobrazit | Panely nástrojů |).

Velikost panelu se automaticky přizpůsobuje šířce okna programu. Panel je možné rychle skrýt či zobrazit klávesovou zkratkou F2.

4.3 **Panel souborů**

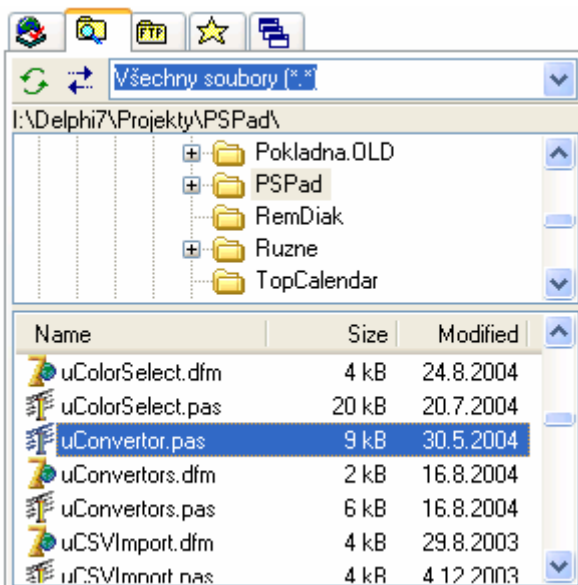


Na tomto panelu se objevují záložky se jmény otevřených souborů. Vzhled panelu je určen v | Nastavení programu | Program-vzhled |. Ovlivnit můžete umístění (nahore či dole), zda budou záložky ve více řádcích, i vzhled záložek - klasické záložky nebo tlačítka.

Panel neslouží jen k přepínání mezi soubory. Barva záložky a písmo informuje také o druhu otevřeného souboru, zda je soubor otevřen pouze pro čtení, zda byl otevřen z FTP serveru a podobně.

Červený roh záložky informuje o tom, že byl soubor změněn. Podrobný význam jednotlivých barev najdete v nápovědě k programu. Záložky na panelu je možno přetahovat a měnit tak jejich pořadí, či s nimi provádět další operace. K panelu je samozřejmě připojena kontextová nabídka přes pravé tlačítko myši.

4.4 Levý panel



Po prvním spuštění obsahuje levý panel pět základních nástrojů - projekt, průzkumník souborů, FTP klient, oblíbené položky a okno se seznamem otevřených souborů.

Další nástroje, jako je například ASCII tabulka, výběr barvy, monitor schránky a podobně, je možno zařadit na levý panel přetažením, přičemž každý nástroj vytváří vlastní záložku. Levý panel je možno rychle zobrazit či skrýt pomocí klávesové zkratky Ctrl+F2

4.5 Stavový řádek



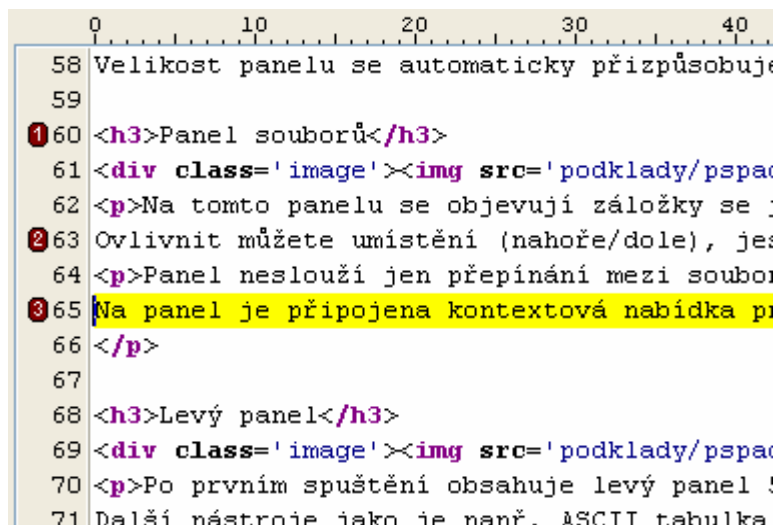
Stavový řádek informuje o stavu aktuálního souboru. Stavový řádek má i svou funkčnost. Kliknutím na jednotlivé části je možné měnit stav souboru, případně volat funkce programu.

1. **Pozice v souboru** - ukazuje pozici souboru ve formátu sloupec:řádek (počet řádků) [počet znaků]. Kliknutím se vyvolá dialog pro přechod na zadanou pozici v textu.

2. **Stav změněn** - symbol diskety indikuje, že soubor byl změněn.
3. **Druh bloku** - indikuje aktuálně zvolený způsob označování textu (normální, sloupcový či řádkový). Kliknutím dojde k přepnutí druhu bloku.
4. **Automatické občerstvování a výběr bloku** - kruhový symbol šipek indikuje automaticky občerstvovaný soubor. Symbol bloku indikuje, že byl zahájen výběr bloku pomocí klávesy F8.
5. **Synchronizace posunu** - symbol řetězu indikuje, že soubor má svázaný posuv s jiným souborem. Chcete-li svázat posuv aktuálního souboru s jiným, klikněte pravým tlačítkem myši na "jiný" soubor a vyberte "synchronizovat posuv". Kliknutím na symbol řetězu na stavovém řádku bude vazba přerušena.
6. **kód znaku** - zobrazuje znak pod kurzorem, včetně jeho ASCII hodnoty v desítkové a šestnáctkové soustavě. Kliknutím je vyvolána ASCII tabulka.
7. **zvýrazňovač** - jméno aktuálně použitého zvýrazňovače. Kliknutím se vyvolá dialog se seznamem povolených zvýrazňovačů a je možno změnit zvýraznění syntaxe.
8. **konec řádku** - zobrazuje způsob ukončení řádků souboru. Kliknutím je možno přepínat mezi ukončením DOS, UNIX a MAC.
9. **kódová stránka a nápověda** - zobrazuje zvolenou kódovou stránku, pokud je kurzor v oblasti editoru, nebo krátkou nápovědu, pokud je kurzor nad nějakým ovládacím prvkem.

4.6

Okno editoru



```
0 10 20 30 40
58 Velikost panelu se automaticky přizpůsobuje
59
60 <h3>Panel souborů</h3>
61 <div class='image'><img src='podklady/pspac
62 <p>Na tomto panelu se objevují záložky se :
63 Ovlivnit můžete umístění (nahore/dole), je:
64 <p>Panel neslouží jen přepínání mezi soubor
65 Na panel je připojena kontextová nabídka p
66 </p>
67
68 <h3>Levý panel</h3>
69 <div class='image'><img src='podklady/pspac
70 <p>Po prvním spuštění obsahuje levý panel !
71 Další nástroje jako je naně. ASCII tabulka
```

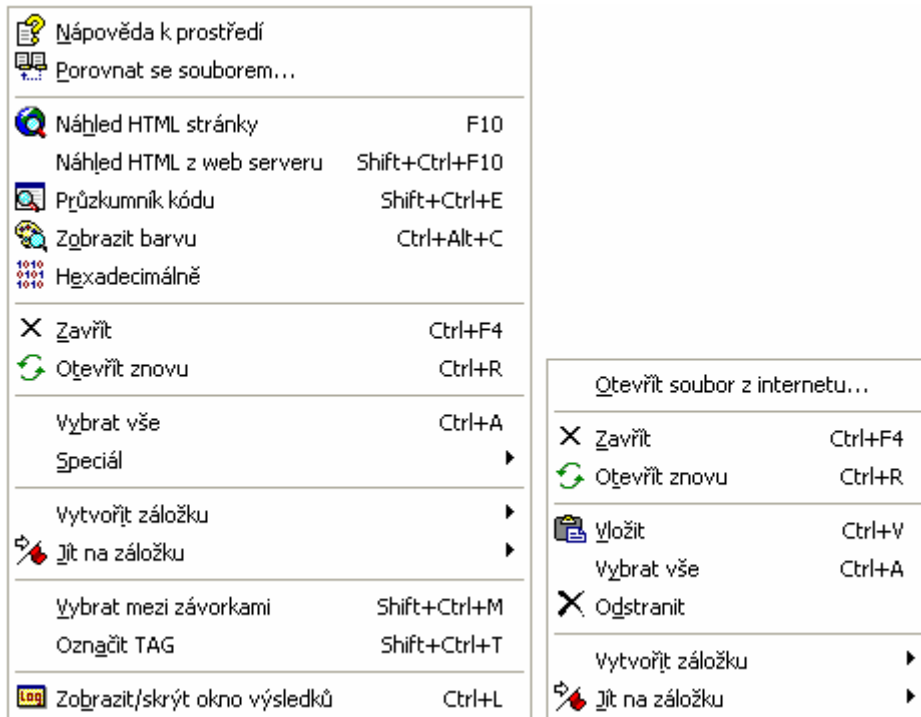
Nad vlastní plochou pro editaci se nachází **pravítko**, které ukazuje pozici znaku a také slouží k nastavení ukazatele pravého okraje (svíslá šedá čára) kliknutím myši. Jeho význam si ukážeme v následujících kapitolách.

Vedle plochy pro editaci je šedý pruh, na kterém mohou být zobrazena čísla řádků a pozice záložek. Kliknutím na pruh se označí řádek, tažením pak označujete po řádcích blok textu

4.6.1 Kontextové nabídky

Kontextová nabídka se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši. Najdete ji na většině míst programu. Speciálním případem je nabídka na ploše editoru, protože její obsah se mění podle stavu editoru.

Porovnání kontextové nabídky vyvolané ve standardním editoru a v hexa editoru



4.6.2 Další informace

Mnoho dalších informací vám poskytne nápověda programu (klávesa F1). Většinu z nich také vysvětlím v následujících kapitolách, ve kterých se však zaměřím především na jejich praktickou aplikaci.

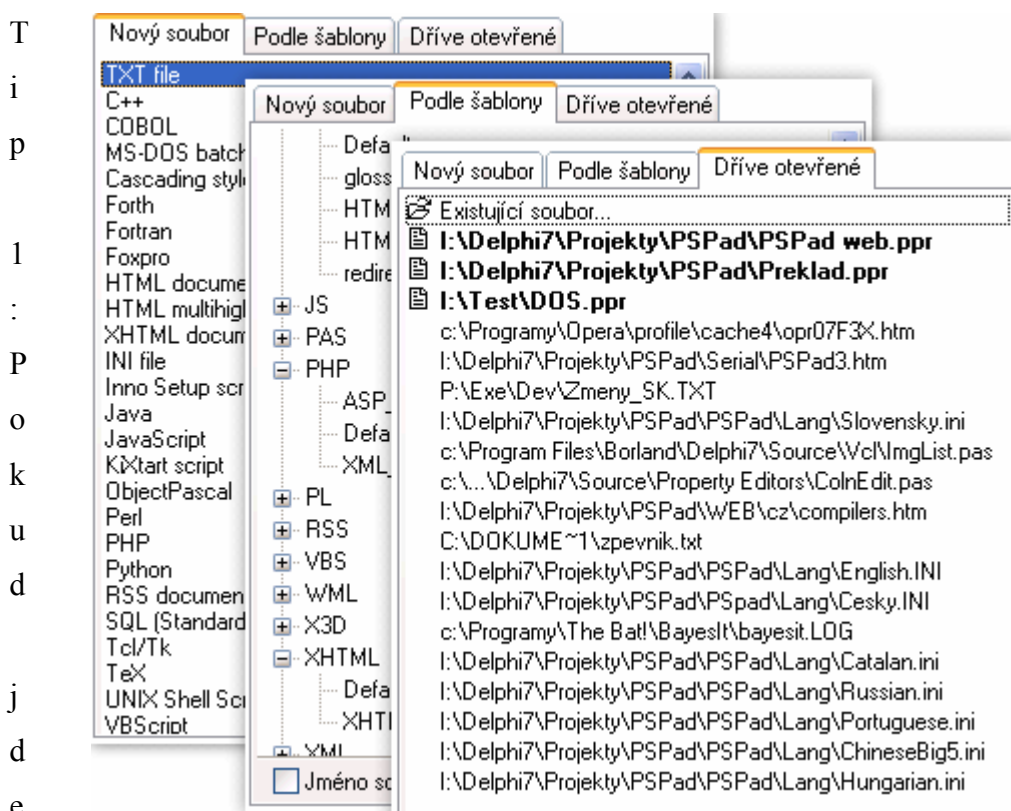
5 Práce se soubory a projekty

5.1 Vytváříme nový soubor

Pro vytvoření nového souboru se obvykle používá funkce **Nový** (Ctrl+N) s typickou ikonkou prázdného listu. Další možností je dvojklik na prázdné ploše editoru nebo vedle záložek se jmény souborů. Program se chová odlišně, pokud tuto funkci vyvoláte z menu (případně klávesovou zkratkou) nebo tlačítkem na panelu nástrojů!

Po vyvolání pomocí menu se zobrazí formulář, na kterém si vyberete buď typ nového souboru nebo vytvoření souboru podle konkrétní šablony. Šablony najdete v podadresáři .\Template. Speciální šablony se jménem Default.TYP se použijí jako výchozí při vytváření nového souboru.

Typ souboru po stisknutí tlačítka pro otevření nového souboru záleží na nastavení v | Nastavení programu | Adresáře a soubory |. Pomocí šipky vedle tlačítka můžete vytvořit nový soubor konkrétního typu.



Pro nový soubor (dosud není uložen), je možno jeho typ jednoduše změnit pomocí funkce Změna syntaxe.

Tip 2: Pokud vám vadí velké množství typů souborů, v | Nastavení zvýrazňovačů || Nastavení zvýrazňovačů | si odškrtněte typy souborů, které nepoužíváte

5.2 **Otevíráme soubory**

- Standardní funkci Otevřít (Ctrl+O) obsahují všechny textové editory. PSPad umožňuje v dialogu označit a otevřít víc souborů současně. Kromě toho nabízí:
- Otevřít v HEXa editoru (Shift+Ctrl+O) - otevře soubor v integrovaném HEXA editoru.

5.2.1 **Podnabídka Otevřít speciál**

- **Otevřít znovu** (Ctrl+R) - provede znovunačtení aktuálního souboru.
- **Otevřít kopii** - otevře další kopii aktuálního souboru.
- **Otevřít pod jménem** - otevře aktuální soubor pod novým jménem.
- **Otevřít soubor z internetu** - po zadání URL adresy načte zdrojový text stránky, nemusíte znát ani přesnou adresu, stačí zadat například interval.cz. Pokud jste za proxy serverem, je třeba jej nastavit v | Nastavení programu | Internet |.
- **Otevřít soubor z textu** - využijete v případě, že se v textovém souboru nachází jméno souboru. Stačí jméno (e-mailovou adresu, URL) označit a zavolat tuto funkci. Pokud je jméno souboru bez cesty, hledá PSPad v otevřených souborech a v projektu.

Tyto funkce najdete v menu | Soubor | nebo po rozkliknutí šipky vedle tlačítka pro otevření souboru. V textovém souboru se pro ukončení řádku používají kombinace znaků CR (návrat vozíku) a LF (nový řádek).

V operačních systémech vycházejících z MS-DOSu, UNIXu nebo MACu se tyto konce řádků liší. PSPad si při otevírání souboru poradí se všemi popisovanými kombinacemi ukončení řádku. O typu souboru vás informuje předposlední pole stavového řádku. Typ souboru můžete kdykoli změnit.

5.2.2 Alternativní cesty pro otevření souboru

Existuje několik dalších způsobů, jak v PSPadu otevřít soubor:

- Předat soubor(y) jako parametr při spuštění programu.
- Přetáhnout soubor(y) na plochu programu. Jen upozorňuji, že přetažení obrázků při editaci HTML vygeneruje elementy IMG, neotevřít obrázky.
- V Průzkumníku Windows použít pravé tlačítko myši a otevřít v PSPadu, případně podmenu | Odeslat |. Podmínkou je povolení těchto funkcí v | Nastavení programu | Systém |.

5.2.3 Dříve otevřené

Často potřebujeme otevřít soubory, které jsme editovali před hodinou nebo včera. PSPad si pamatuje 15 naposled editovaných souborů. Najdete je v menu | Soubor | Otevřít speciál | nebo po rozkliknutí šipky vedle tlačítka otevřít. Dalším místem, kde najdete dříve otevřené soubory, je formulář, který se objeví po vyvolání funkce Nový soubor (Ctrl+N) na třetí záložce. Můžete selektivně vybrat a otevřít více souborů z historie současně.

5.3 *Ukládáme*

Funkci **Uložit** (Ctrl+S) a **Uložit jako** (F12) znají všichni. Alternativou je funkce **Uložit vše** (Shift+Ctrl+S), která uloží všechny změněné soubory. Méně obvyklé jsou již funkce jako **Uložit beze změny času** (Ctrl+Alt+S) nebo **Přesunout jako**, které najdeme po rozkliknutí šipky vedle tlačítka pro uložení souboru.

Dále můžete ukládat jen označený text funkcí **Uložit výběr jako** nebo odeslat editovaný text na disketu, popřípadě jako obsah nebo přílohu e-mailu - viz menu | Soubor |.

A nakonec vám PSPad umožní zvýrazněný kód **Exportovat** v několika formátech (RTF, HTML, XHTML, TeX), a to do nového souboru nebo do schránky.

5.3.1 Automatické ukládání a zálohování

Pokud se podíváte do | Nastavení programu | Zálohování |, najdete tam interval pro automatické ukládání souborů a možnost vytváření záložních souborů. PSPad umožňuje dva druhy záloh předchozího stavu souboru:

1. Bez vyplněného adresáře pro zálohy přidá znak vlnovky do jména souboru.
2. Při vyplněném adresáři pro zálohy bude v zadaném adresáři vytvářet originální adresářovou strukturu a soubory do ní bude ukládat.

5.3.2 Obnovení předchozího stavu

PSPad si může zapamatovat soubory, které byly otevřeny při ukončení programu a při příštím spuštění programu je otevřít. Pro tuto funkci aktivujte funkci Ukládat rozdělanou práci. Nastavení najdete v | Nastavení programu | Adresáře a soubory |.

Kromě toho, že si pamatuje historii otevíraných souborů, dokáže si editor zapamatovat i stav souboru (pozici kurzoru, použitý zvýrazňovač, záložky, zda byl soubor jen pro čtení a další). K tomu je třeba aktivovat funkci Zapamatovat stav souboru.

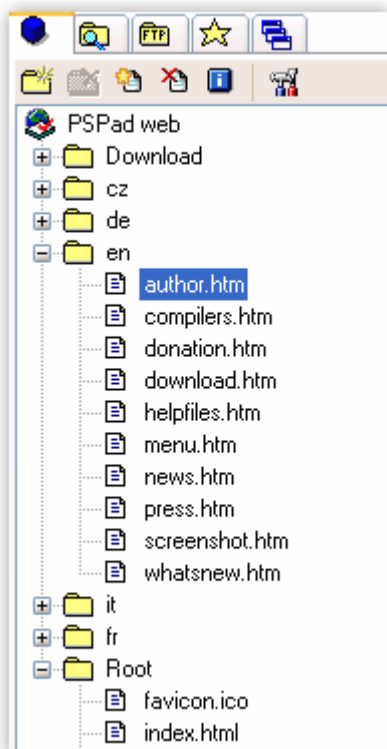
6 Projekt

6.1 *Co je to projekt*

Představte si internetovou aplikaci. Ta se skládá z několika stránek, nějaké ty kaskádové styly, skripty atd. Pokud s tím chcete rozumně pracovat, potřebujete nějakou organizaci souborů. Také potřebujete rychlý přístup k těmto souborům. Samozřejmě můžete jednotlivé soubory otevírat a zavírat. Ale lepší je mít je stále po ruce. A k tomu slouží **projekt**.

6.2

Co vám to přinese



- Jednodušší práci. Nemusíte otevírat několik dokumentů, otevřete si pouze jeden projekt, přitom jednotlivé soubory mohou být umístěny v libovolném adresáři. Pouze se stanou součástí jednoho projektu.
- Související dokumenty jsou přehledně uspořádány do "virtuálních" složek. Virtuální složky nemají nic společného s fyzickým umístěním souborů na disku, slouží pouze pro přehlednější uspořádání souborů v projektu.
- Při práci nemusíte mít všechny soubory projektu otevřeny. Soubor otevřete dvojklikem myši na názvu ve stromové struktuře projektu.
- Můžete si označit hlavní soubor, který se potom bude spouštět v externím programu, bez ohledu na to, který soubor je otevřený.
- Zachování stavu projektu při ukončení práce. Prostě jak projekt opustíte, tak jej příště najdete, včetně otevřených souborů apod.

Projekt vám umožní organizovat soubory do logických celků bez ohledu na jejich fyzickém umístění na disku. Například si můžete do jedné složky vytáhnout zvlášť skripty, do jiné obrázky.

Další výhodou projektu je, že si pamatuje otevřené soubory (i ty, které nejsou v souboru obsaženy), pamatuje si pro každý otevřený soubor záložky a pozici kurzoru. Znamená to, že po otevření projektu dostanete stav, ve kterém jste projekt opustili.

Projekt má i své nastavení, které má přednost před nastavením programu. To se týká třeba externích aplikací, typu souboru, výchozí kódové stránky... S projekty se určitě ještě několikrát setkáme.

6.3 *Jak začít pracovat s projekty*

Po spuštění programu je vytvořen prázdný projekt. Práce s projektem se **aktivuje** vložení minimálně jednoho souboru do projektu. Do té doby vás projekt nebude "obtěžovat", stačí jej skrýt a pracujete s programem tak, jak jste byli zvyklí.

6.3.1 Práce s projekty

Vložení nebo odstranění souboru z projektu nemá fyzický vliv na soubor. Nevytváří se nový soubor, soubor se ani nemaže. Pouze se vytvoří nebo zruší odkaz ve struktuře projektu.

6.3.2 Otevření nebo výběr souboru projektu

- Soubor otevřete kliknutím myši nebo stiskem klávesy *ENTER* na jeho název ve struktuře projektu
- Pokud je soubor otevřen, pouze se aktivuje
- V případě, že soubor neexistuje (není nalezen na zadané cestě), otevře se dialogové okno, ve kterém máte možnost jej najít a tak jej opět zařadit do projektu

6.3.3 Vložení souboru do projektu

1. přetažením záložky se jménem souboru do složky
2. pravým tlačítkem myši při editaci textu

. Aby se dal do projektu vložit soubor, musí být splněny následující podmínky:

1. existence minimálně jedné složky
2. aktivní musí být složka nebo soubor, nikoli projekt

6.3.4

Odstranění souboru z projektu

- stiskem tlačítka na panelu projektu
- pravým tlačítkem myši na názvu souboru v projektovém stromu

6.3.5 Vytvoření složky

Složku lze vytvořit kdykoliv z tlačítkem na liště projektu nebo pravým tlačítkem myši. Podmínkou je jedinečnost názvy složky v rámci projektu. Složek může být libovolný počet. Projekt neumožňuje "stromovou" strukturu složek, složky tvoří pouze v jednu vrstvu.

6.3.6 Odstranění složky

Složku lze odstranit pouze v případě, že je prázdná. Opět lze použít tlačítko na liště nebo pravé tlačítko myši.

6.3.7 Přidat soubory

Pomocí této možnosti, přístupné pokud kliknete na složce pravým tlačítkem myši, máte možnost přidat do projektu hromadně soubory pomocí dialogu. Můžete označit (a přidat) více souborů najednou.

6.3.8 Přejmenování projektu nebo složky

- Přejmenování se provádí přímo ve stromové struktuře projektu.
- Pro přejmenování lze použít klávesu F2, kliknutí na jméno nebo pravé tlačítko myši.
- Tímto způsobem nelze přejmenovávat vložené soubory. Pro přejmenování souboru je nutno použít možnost "Uložit jako"

6.3.9 Manipulace se soubory v projektu

- Soubory je možno usprádat do jednotlivých složek pouhým přetažením myši podle následujících pravidel:
 1. Při "upuštění" souboru na jméno složky se zařadí jako poslední soubor ve složce
 2. Při "upuštění" souboru na jiný soubor se vloží před něj

6.3.10 Nový projekt

Pokud je otevřen nějaký projekt, dojde k jeho zavření a následnému otevření nového prázdného projektu. Takže tato volba slouží i pro zavření projektu.

6.3.11 Nastavení projektu

Tato volba slouží k nastavení parametrů projektu. Je to omezená část parametrů nastavení programu. Pokud je jakýkoliv parametr vyplněn, má přednost před nastavením programu.

6.3.12 Informace o projektu

Zobrazí seznam souborů, obsažených v projektu s počtem řádků v jednotlivých souborech.

7 Základy editace textu

7.1 Označení textu

Abychom mohli s nějakým textem v editoru manipulovat, je třeba jej označit. Pro označený text budeme používat pojem "blok". Text můžeme označit pomocí kláves - klávesa Shift v kombinaci s klávesami pro pohyb v textu - nebo pomocí myši, kdy držíte levé tlačítko a tažením text označíte, přičemž se stisknutou klávesou Alt budete myší označovat sloupcový blok.

PSPad podporuje tři typy bloků:

- **normální blok** (Shift+Ctrl+N) - označuje část textu, první a poslední řádek nemusí být označen celý
- **sloupcový blok** (Shift+Ctrl+C) - označuje sloupec textu
- **řádkový blok** (Shift+Ctrl+L) - označuje část textu, řádky jsou označeny vždy celé

Zvolený způsob označování textu indikuje ikonka na stavovém řádku. Změnu typu bloku můžete provést v menu | Úpravy | Typ bloku |, klávesovými zkratkami nebo kliknutím na symbol bloku na stavovém řádku.

Chtěl bych vás upozornit na jednu "zákeřnost". Pokud máte povolen způsob označování sloupcového bloku myši s klávesou Alt, dojde po kliknutí myši k přepnutí do normálního bloku. Těm, kteří pracují raději s klávesnicí, doporučuji tuto možnost vypnout v menu | Nastavení programu | Editor-chování | Sloupcový blok Alt+myš |.

A nakonec jsem si schoval poslední možnost, kterou znají pamětníci editoru T602 a která je velmi užitečná, pokud potřebujete označit například dlouhý blok přes několik stránek.

Kurzorem se postavte na začátek budoucího bloku, stiskněte F8, přesuňte se na konec budoucího bloku a opět stiskněte F8. Všimněte si indikace stavu na stavovém řádku.

PSPad pamatuje i na situaci, kdy už máte část textu označenu, ale chcete označení rozšířit. Klávesami Ctrl+Up a Ctrl+Down se přesunete na začátek nebo konec bloku a klidně můžete hranice bloku měnit.

7.1.1 Speciální označování textu

V menu | Úpravy | najdete pár funkcí, které vám usnadní práci a urychlí označení bloku.

- Vybrat mezi závorkami (Shift+Ctrl+M nebo Ctrl+Alt+Dvojklik) - najde nejbližší otevírací a její párovou závorku a označí text mezi nimi.
- Označit řetězec (Ctrl+§ nebo Ctrl+Dvojklik) - najde nejbližší počáteční a koncovou uvozovku (dvojitou i jednoduchou) a označí text mezi nimi. Pokud použijete zkratku Shift+Ctrl+, bude text označen včetně uvozovek.
- Označit tag (Shift+Ctrl+T nebo Alt+Dvojklik) - použitím v otevíracím tagu bude označen celý element až po párový tag, například celá tabulka.

7.2 *Manipulace s textem*

V každém textovém editoru najdete (většinou v menu Úpravy) základní funkce Kopírovat (Ctrl+C), Vyjmout (Ctrl+X) a Vložit (Ctrl+V). Tyto základní klávesové zkratky by měl znát každý uživatel operačního systému Windows, protože se s nimi setkáte nejen při práci s textem, ale třeba i při manipulaci se soubory.

V PSPadu je možné tuto funkčnost dále rozšířit. Při neoznačeném bloku budou po aktivaci | Nastavení programu | Editor-chování | [x]Rozšířené kopírovat/vyjmout | tyto funkce uplatněny na aktuální řádek.

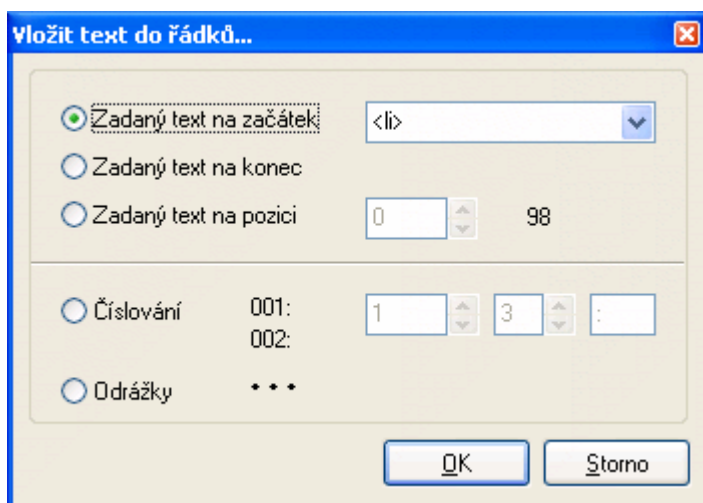
Mnoho z vás si oblíbilo práci s myší. Pokud je označen blok, je možno jej myší přetáhnout na jiné místo nebo s držením klávesy Ctrl zkopírovat.

Speciální funkcí je **Vložit text se zachováním pozice kurzoru** (Shift+Ctrl+V). Kurzor zůstane na původní pozici na rozdíl od normální funkce Vložit, kdy se kurzor přesune na konec vloženého bloku

Programy z balíku MS Office, včetně MSIE vkládají po zkopírování text do schránky v několika formátech, mimo jiné i ve formátu HTML. PSPad umí takto formátovaný text ze schránky vybrat a vložit jej včetně HTML tagů pomocí funkce **Vložit jako HTML**, kterou najdete v | Úpravy | Vložit speciál |.

7.2.1 Speciální manipulace s textem

Podívejte se do menu | Úpravy | Manipulace s řádky |. Funkce z této skupiny pracují buď s označeným blokem nebo s celým textem. Zde najdete funkce jako **Kopírování řádku**, **Zaměnit řádky** nebo **Spojit řádky**, jejichž význam je jasný z názvu.

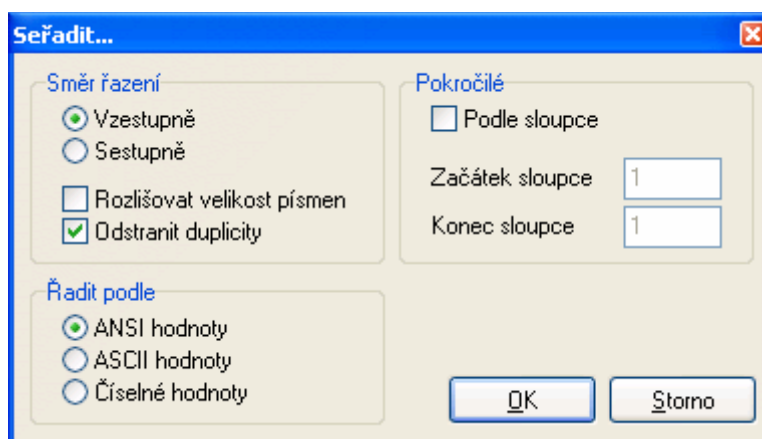


Zastavíme se u funkci **Vložit text do řádků** (Alt+I). Umožňuje vložit zadaný text na začátek nebo konec řádku, popřípadě na zadanou pozici.

Můžete tak velmi jednoduše vytvořit z označeného bloku položky seznamu vložením `` na začátek řádku.

Kromě toho je možné vložit také číslování nebo odrážky.

Často se vám může stát, že potřebujete z textu odstranit **nadbytečné mezery** či **nadbytečné prázdné řádky**. Slovo "nadbytečné" znamená, že ponechána je pouze jedna mezera, případně jeden prázdný řádek, pokud jich následuje více za sebou.



Na konec této části zbývá funkce **Seřadit**. Kromě seřazení řádků podle několika kritérií umožňuje i vynechat duplicitní řádky.

8 Formátování kódu

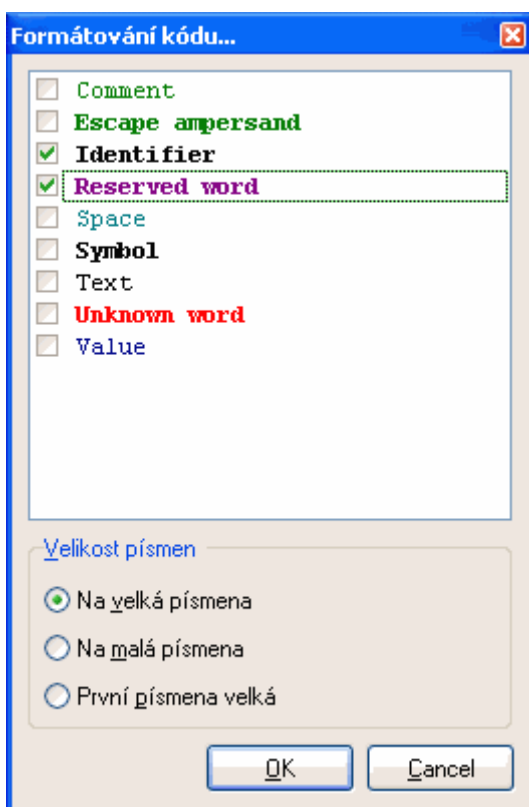
PSPad umožňuje měnit **velikost písmen** celého textu nebo označeného bloku. Funkce najdete v menu | Formát | Velikost písmen |. A jako správný programátorský editor musí PSPad umět i zvětšit nebo zmenšit **odsazení označeného bloku**. V menu | Formát | Formátování bloku | najdete potřebné nástroje. Komu by se nelíbily složité klávesové zkratky Shift+Ctrl+I/U, může si zapamatovat jednodušší Tab/Shift+Tab.

PSPad poskytuje nadstandardní možnosti formátování textu. Následující funkce jsou většinou doménou "velkých" textových procesorů typu MS Word. Budeme se pohybovat v menu | Formát | Formátování bloku |. Popisovaná skupina funkcí pracuje s označeným blokem, případně s odstavcem.

U těchto funkcí se také poprvé setkáváme s významem **ukazatele pravého okraje** (šedá svislá čára). Pozici ukazatele můžete snadno měnit kliknutím na pravítko nad textem. Ukazatel bude udávat hranici pro přeformátování textu.

Dvojice funkcí **Přeformátovat...** "přelomí" označený text či odstavec tak, že maximální délka řádku bude dána ukazatelem okraje. Konec odstavce je dán textem v závorce u funkce. V prvním případě bude za konec odstavce brán prázdný řádek, ve druhém případě krátký řádek. Pokud je aktivní zvýrazňovač, funkce nerozdělí text, který je uzavřen mezi uvozovkami!

Další skupina funkcí umožňuje zarovnat blok či řádek **vpravo**, **vlevo** nebo **do středu**, případně **do bloku**, kdy je doplněn patřičný počet mezer, aby byla zarovnána i pravá strana textu. Pravou stranu opět určuje ukazatel pravého okraje.



Na konec jsem s nechal funkci **formátování kódu**. Pomocí této funkce můžete změnit jednotlivé atributy zdrojového kódu, například převést jména klíčových slov na velká písmena. Nabídka atributů v tomto okně závisí na aktuálním zvýrazňovači. Jiná bude pro Pascal, jiná pro PHP.

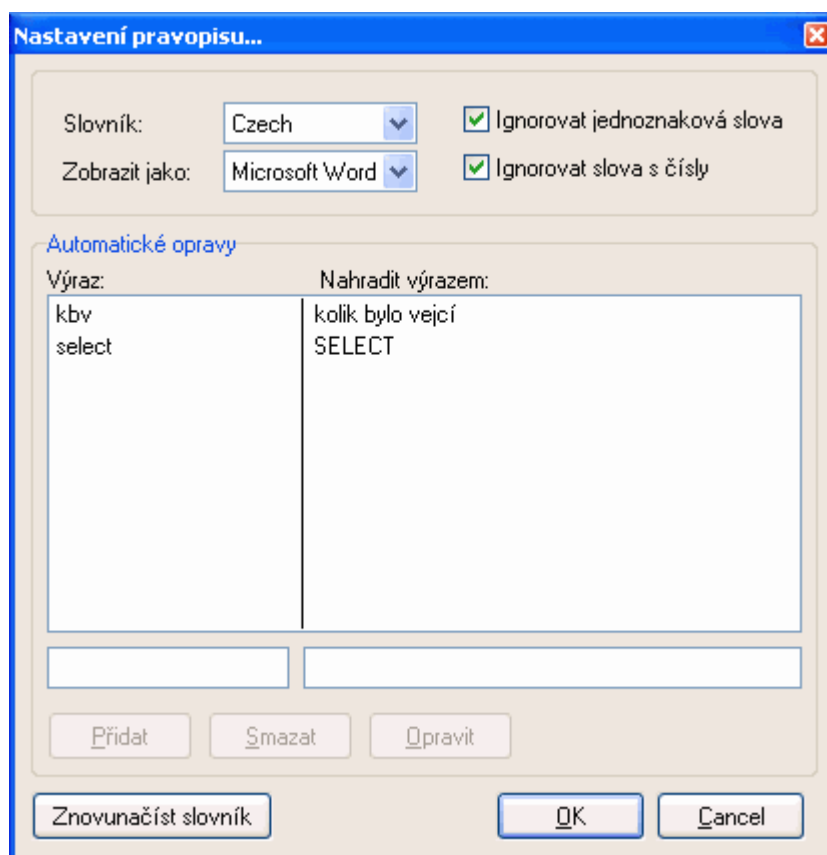
9 Co PSPad dělá automaticky

Pokud je aktivní funkce **Doplňování párových znaků**, bude po napsání uvozovky, apostrofu nebo závorky doplňovat párový znak.

9.1 Automatické opravy

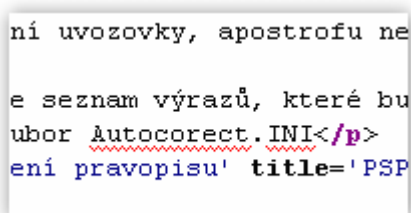
V menu | Nastavení programu | Nastavení pravopisu | je seznam výrazů, které budou při psaní nahrazeny jiným řetězcem. Můžete toho využít pro opravu častých překlepů nebo pro zrychlení psaní - například napíšete kbv a PSPad to změní na kolik bylo vejcí.

Jsou i tací uživatelé, kteří automatické opravy používají ke změně klíčových slov v SQL na velká písmena - nemusí se o velikost písmen starat, PSPad za ně mění select na SELECT. Pro rychlejší naplnění není třeba používat zmíněný dialog, stačí stačí editovat textový soubor Autocorr.txt.



9.2 *Kontrola pravopisu*

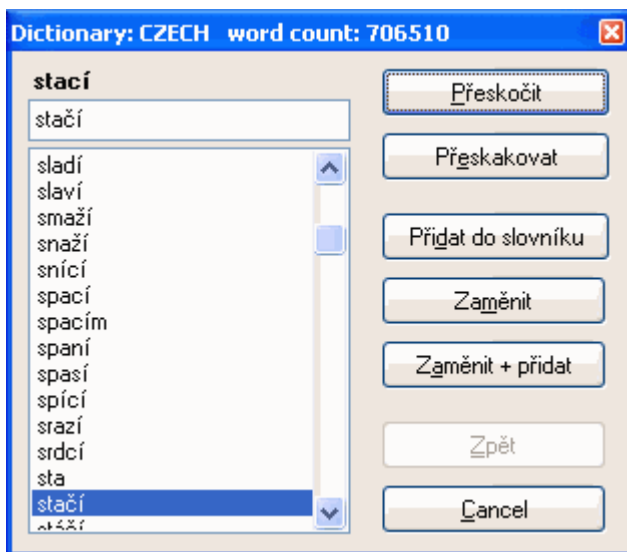
Na úplný závěr jsem bych vás rád seznámil s kontrolou pravopisu, Abyste mohli kontrolu použít, je třeba nejprve stáhnout ze stránek PSPadu odpovídající soubor a v nastavení kontroly pravopisu (viz předchozí obrázek) zvolit požadovaný slovník.



PSPad používá dva režimy kontroly. První je takřka okamžitý, kdy jsou chybně napsaná slova podtržena červenou vlnovkou. Tento režim se aktivuje tlačítkem na panelu nástrojů nebo v menu | Zobrazit |.

Pokud na podtrženém slově použijete pravou myš, zobrazí se kontextové menu s nabídkou správných tvarů. Všimněte si, že program kontroluje (při aktivním zvýrazňovači) pouze text (řetězce), nekontroluje klíčová slova, jména funkcí a podobně

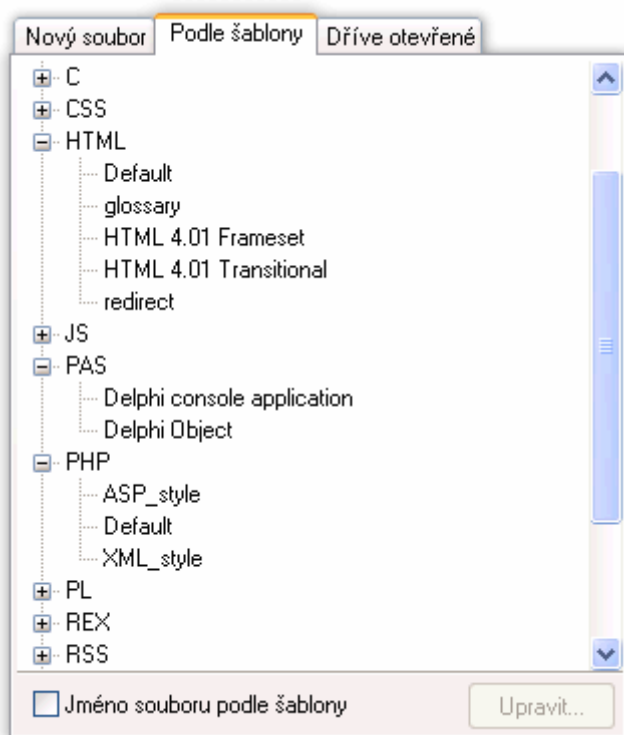
Ve druhém režimu (klávesa F7) se prochází text a při nalezení chyby se zobrazí dialog s navrhovanými tvary.



10 PSPad - automatizace práce

Tento článek bude zaměřen na automatizaci často prováděných úkonů a zrychlení psaní kódu v editoru PSPad. Ač to tak na první pohled nemusí vypadat, PSPad obsahuje celou řadu automatizačních nástrojů - šablony obsahu, makra, automatické doplňování textu, šablony kódu i speciální textové konvertory. V podstatě můžete vytvořit soubor pouhým spuštěním PSPadu a postupným voláním jednotlivých automatizačních mechanismů.

10.1 Šablony



Určitě jste si všimli, že při otevření nového souboru se přednastaví nějaký základní obsah. To mají na svědomí šablony, uložené v podadresáři Template, se jménem Default a příponou odpovídající vybranému typu.

Šablony je možno snadno upravit, jsou to obyčejné textové soubory. Je možné vytvářet i alternativní šablony (opět budou uloženy v podadresáři Template), které jsou pak k dispozici v dialogu, který vyvoláte pomocí menu | Soubor | Nový... | (Ctrl+N).

Šablony slouží k urychlení práce. Nejlépe by se to dalo popsat asi jako automatický text v MS Wordu.

Každá šablona se skládá z názvu, popisu a obsahu, který bude vložen na pozici kurzoru. Obsah šablony může obsahovat libovolný počet řádků, při vkládání je zachována struktura odsazení jednotlivých řádků.

10.1.1 Jak vyvolat šablonu :

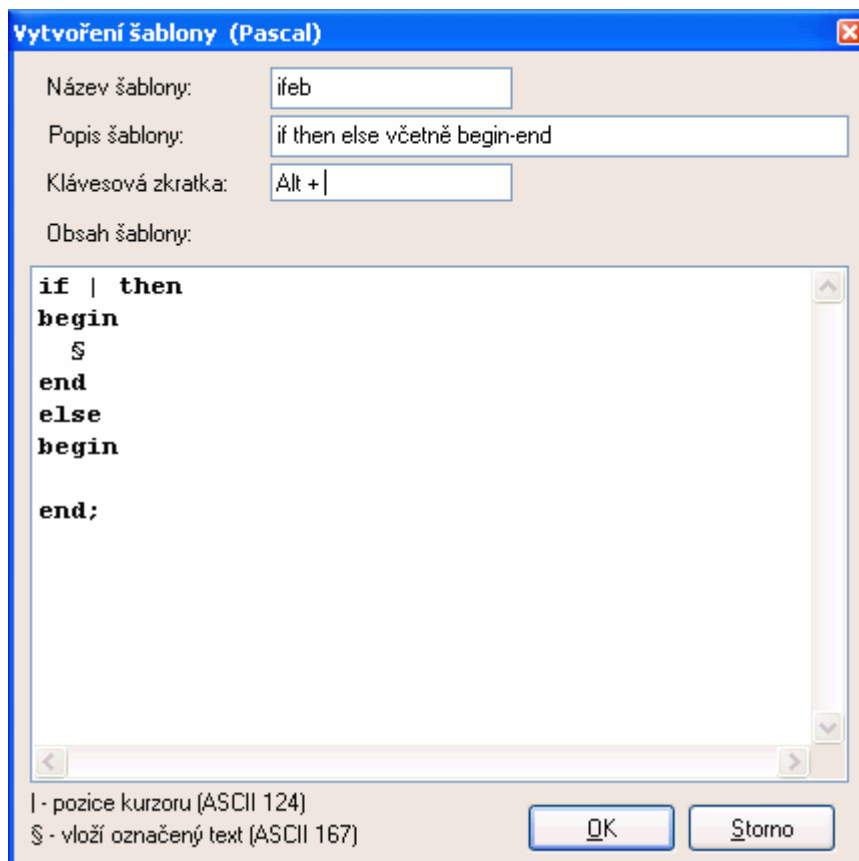
1. Napíšete jméno šablony nebo část jména a po stisku *CTRL+Space* se vyvolá seznam, ve kterém stojíte na nejbližší podobné položce. Vyberete si požadovanou položku a po potvrzení klávesou *ENTER* je na místo kurzoru vložen obsah šablony.
2. Napíšete celý název šablony, stisknete *SHIFT+Space* a pokud je šablona nalezena, na místo kurzoru je vložen její obsah.
3. Použijete klávesovou zkratku, kterou má šablona přiřazenu (jejich seznam najdete v menu Nástroje / Šablony / Klávesové zkratky)

Šablony jsou uloženy v souborech *.DEF v adresáři .\PSPad\Context. Jména souborů jsou uvedena níže a jsou povinná ! Jde o obyčejné textové soubory s velmi jednoduchou strukturou, takže si je můžete snadno upravit podle svého.

Editaci příslušné šablony je možno vyvolat přímo z menu **Nástroje / Editace šablon**. Pokud šablona neexistuje, bude vytvořena nová.

10.1.2 Šablony kódu

Jednou ze "silných" pomůcek při psaní kódu jsou šablony (Ctrl+Space). Ty mohou být buď jednoduché (do textu se vloží pevný tvar) nebo takzvaně interaktivní, kdy se po vyvolání šablony objeví dialog a do textu se vloží pouze části, u kterých vyplníte údaje. Součástí instalace PSPadu je více než čtyřicet souborů šablon pro různá prostředí, jsou uloženy v podadresáři Context. Nejčastěji používaným šablonám jsou přiřazeny klávesové zkratky. Jako příklad můžeme uvést psaní HTML kódu, kdy se po Ctrl+Enter vloží element
.



Všechny definice šablon jsou uloženy v textových souborech, lze je snadno upravovat. Zájemce o formát interaktivních šablon odkáží na nápovědu PSPadu, kde jsou ovládací prvky interaktivních šablon popsány včetně příkladů. My si ukážeme, jak jednoduše lze přidat novou šablonu, bez jakékoli znalosti formátu. Začneme tím, že si ve správném typu souboru napíšeme obsah nové šablony. Ten označíte a zavoláte funkci (například přes pravé tlačítko myši) | Šablona z bloku | (Ctrl+Alt+Space).

V dialogovém okně doplníte název a popis šablony, případnou klávesovou zkratku a uložíte. Od této chvíle je šablona k dispozici. Jediné, co je možné upravit (doporučuji), je vložit znak | na místo, kde chcete mít umístěn kurzor po vyvolání šablony, a znak § na místo, kam chcete, aby byl vložen text, který byl označen v okamžiku vyvolání šablony - text bude vložen na všechny výskyty znaku.

10.2 Makra

Pomocí záznamu makra si můžete zaznamenat nějakou činnost (posloupnost kláves) a pak ji jednoduše opakovat. Záznam je v této chvíli omezen pouze na příkazy editoru, takže v makru nelze použít například hledání. Ale i přes toto omezení je možné použitím makra ušetřit spoustu času.

10.2.1 Jak to pracuje

Stisknutím tlačítka záznam (*CTRL+F5*) se začínají všechny operace s textem v editoru zaznamenávat. Při zahájení záznamu se kurzor změní na šipku s kamerou. Zpět se změní při ukončení nebo přerušení nahrávání.

Po ukončení záznamu (*ALT+F5*) se záznam ukončí. Objeví se dialog, ve kterém makro pojmenujete, přiřadíte do jednoho ze 4 pozic a makro je připraveno k použití pod příslušnou klávesovou zkratkou. Nyní je možno makro opakovaně spouštět z menu nebo pomocí klávesových zkratk *F5..F8*.

Vytvořená makra je možno načítat z disku, editovat a opětovně kompilovat. Ukládají se s příponou *.PMR* (PSPad macro record)

10.2.2 Omezení

Do makra se nezaznamenávají akce, provedené pomocí myši. Označování bloku dělejte pomocí *SHIFT+šipky*. Makro nepracuje s příkazy pro hledání a nahrazení textu

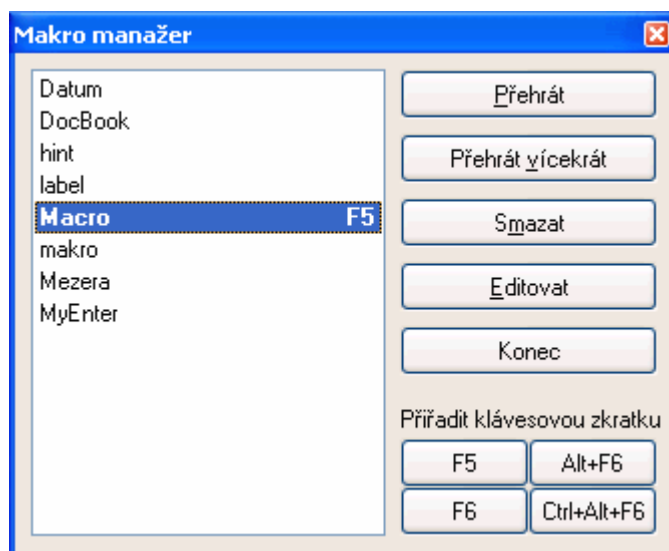
Délka makra je omezena pouze dostupnou pamětí počítače. Vzhledem k tomu, že jeden záznam tvoří pouze kód příkazu a znak je velikost téměř neomezená. Obsah makra lze od verze 3.3.3 editovat a zpět kompilovat. Přehled dostupných příkazů

10.2.3 Příklad z praxe

Potřebujeme k seznamu obrázků doplnit element IMG a chceme, aby název obrázku byl v atributu TITLE a ALT. Seznam obrázků vypadá nějak takto

karel.jpg
vlasta.jpg
norbert.jpg
skola.jpg
vylet.jpg

Postavíme se na začátek jména prvního obrázku a zahájíme **záznam makra** (Ctrl+F5) - kurzor se změní na symbol kamery. Provedeme všechny úkony s prvním řádkem - zkopírování jména, doplnění začátku a konce elementu IMG a atributů. Nakonec se přesuneme na začátek následujícího řádku, záznam ukončíme opět stiskem Ctrl+F5 a makro uložíme. Od této chvíle je dostupné po stisku kláves F5.



Makro je možné pomocí **Makro manažeru** (Shift+Ctrl+F5) upravovat, spouštět vícekrát, mazat... Na následujícím výpisu vidíte přesný postup, který vedl k vytvoření makra (komentáře za středníkem popisují prováděné kroky):

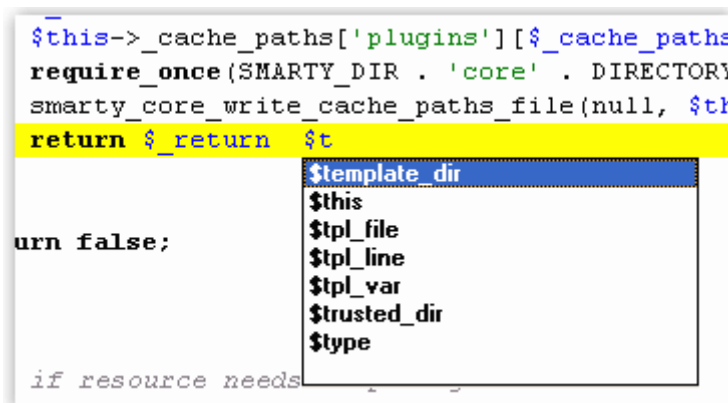
ecSelWordRight ;Shift+Ctrl+Right - označení slova
ecSelLeft ;Left - z označení odebereme tečku
ecCopy ;Ctrl+C - zkopírování jména do schránky
ecLineStart ;Home - skok na začátek řádku
ecChar{<img src="" } ;napíšeme začátek elementu IMG
ecLineEnd ;End - skok na konec řádku
ecChar{" title="" } ;dopíšeme atribut TITLE
ecPaste ;vložíme jméno souboru
ecChar{" alt="" } ;dopíšeme atribut ALT
ecPaste ;vložíme jméno souboru
ecChar{">} ;ukončíme element IMG
ecDown ;Down - na další řádek
ecLineStart ;Home - skok na začátek řádku

Opakovaným stiskem klávesy F5 doplníme ostatní jména obrázků, takže výsledek bude vypadat nějak takto:

```
  
  
...  

```


10.3 Automatické doplňování textu



Psaní textu může zrychlit i funkce automatického doplňování (Ctrl+J). Ta pracuje tak, že nabízí po napsání jednoho a více písmen všechna již napsaná slova, začínající na daný řetězec. Například v PHP po napsání znaku \$ nabídne všechny dosud použité proměnné.

Obsah nabízených tvarů je rozšířen o klíčová slova, definovaná v uživatelském zvyrazňovači, a o seznam slov ze sekce [KeyWords] v definici šablon.

10.3.1 Uživatelské konvertory

Kromě některých standardních konverzních funkcí, které najdete v menu | Úpravy | Konverze |, případně v | HTML | Konverze |, umožňuje PSPad vytvořit vlastní konverzi pomocí externí definice. Konvertovat je možno obousměrně. Konverze v PSPadu pracuje ve dvou režimech:

1. konverze řetězců - definice obsahuje dvojici řetězců a konvertor vždy nahrazuje jeden druhým
2. konverze znaků - definice obsahuje ASCII hodnoty znaků a konverze nahrazuje znak odpovídajícím znakem

PSPad obsahuje několik předem připravených definic konverzí (nacházejí se v adresáři Convert), například náhradu znaků HTML entitami, ROT13 a ROT47. Perličkou je definice, která převádí text do a z Morseovky. Spuštění konverzí najdete v menu | Nástroje | Uživatelské konvertory...|. Kromě této funkce je tam ještě funkce | Použij vybraný konvertor |, která opakovaně volá poslední použitý konvertor (je možno přiřadit klávesovou zkratku). Jako příklad si můžeme vytvořit konvertor, který převede znaky <, > a & na entity a mezery na pevné mezery, takže ho můžete použít například pro psaní ukázek kódu pro články na Intervalu:

[Description]

ForwardName=Text to HTML safe form

BackwardName=HTML safe form to chars

ForwardIgnoreCase=1

BackWardIgnoreCase=1

CharTab=0

[Conversion]

<|<

>|>

&|&

| | |

Po prvním pohledu na definici vidíte, že obsahuje názvy jednotlivých směrů konverze a pak už následuje tabulka udávající, co se bude nahrazovat čím. A nyní již zbývá pouze označit text, na který chcete konverzi uplatnit, a vyvolat konverzi. U delších ukázek taková funkce dokáže ušetřit spoustu času. A jestli chcete z takto upraveného textu získat text původní, zavoláte opačnou konverzi.

11 Základní konfigurace PSPadu

Po kapitolách, které se věnovaly spíše teorii, se tentokrát podíváme, jak používat PSPad pro skutečnou práci. Ukážeme si, jak PSPad nakonfigurovat a jak si připravit jednotlivé jeho komponenty tak, abychom je co nejlépe využili.

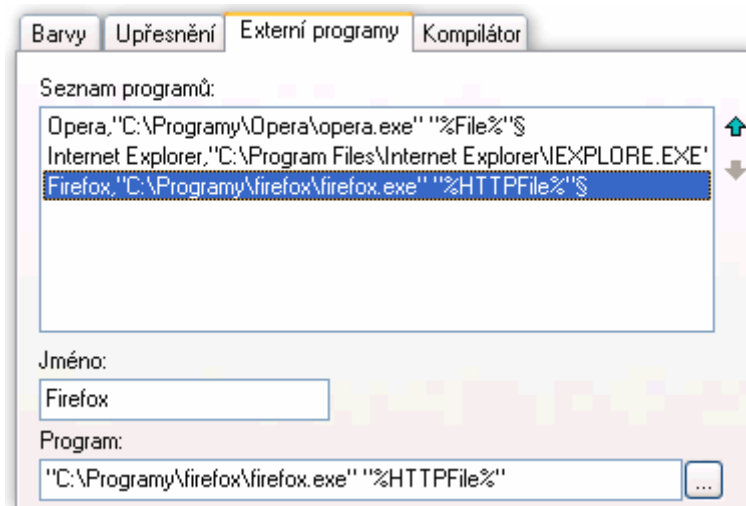
Než začnete PSPad pro psaní webových stránek používat, musíte jej "nastavit". Protože používáte skriptování na straně serveru, budete chtít například vidět náhled přímo z webového serveru. Nastavení najdete v menu | Nastavení | Nastavení programu | Web server | :

- Webový server - nastavení adresy počítače, na kterém běží APACHE, obvykle localhost (pokud Apache běží na lokálním počítači), jinak IP adresa nebo jméno počítače.
- Document root - cesta bude nastavena do adresáře dokumentů webového serveru.
- Náhled pomocí Gecko - pokud se nespokojíte s náhledem pomocí jádra MSIE a budete chtít náhled pomocí jádra Gecko, je třeba z internetu stáhnout a nainstalovat ovládací prvek Mozilla ActiveX Control.

Nastavení nemusí být pouze centrální. Pokud máte několik projektů, každý na jiném serveru, popřípadě několik adresářů s dokumenty, je možné mít individuální nastavení pro každý projekt - další důvod pro použití projektů. Při prohlížení dokumentů z webového serveru pak nebudete používat klávesu F10, ale kombinaci kláves Shift+Ctrl+F10.

11.1 Konfigurace externích prohlížečů

Pokud chcete používat i jiné prohlížeče internetu než jen interní náhled pomocí jádra MSIE nebo Gecka, můžete si je nastavit jako externí aplikace ke zvýrazňovači HTML (popř. XHTML).



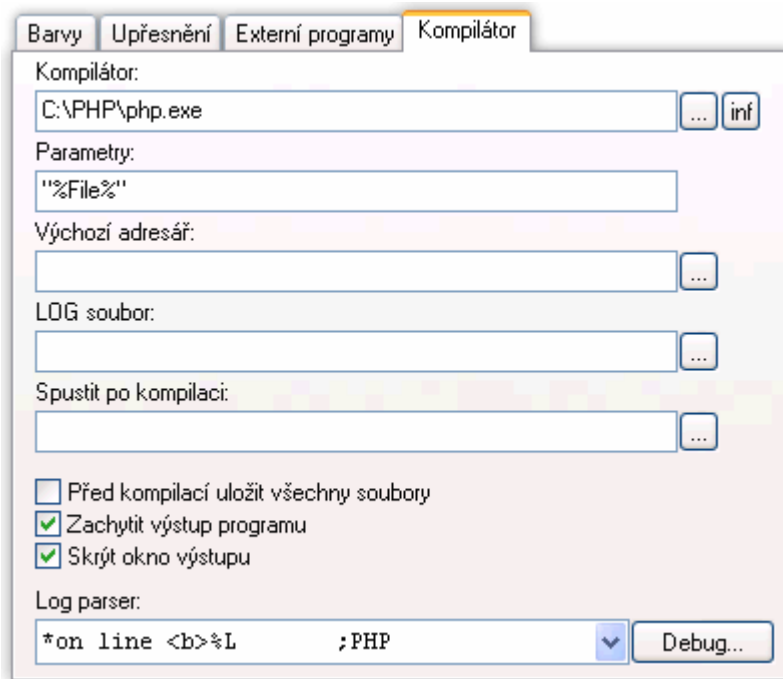
Nastavení najdete v menu | Nastavení | Nastavení zvýrazňovačů | Externí programy |. Pokud je chcete použít také pro náhled z web serveru, nahradíte parametr %File% parametrem %HTTPFile% (pro vkládání můžete použít menu přes pravé tlačítko myši). Takto si můžete nakonfigurovat až pět různých externích prohlížečů.

11.2 Konfigurace kompilátoru

V případě, že budete chtít využít PHP pro kontrolu vašeho kódu, je vhodné nakonfigurovat kompilátor v | Nastavení | Nastavení zvýrazňovačů | Kompilátor |. Klávesovou zkratkou Ctrl+F9 pak jednoduše spustíte interpret PHP pro konkrétní soubor a v LOG okně uvidíte výsledky včetně chyb, kliknutím v LOG okně se dostanete na řádek ve zdrojovém souboru.

Doporučuji nastavit php.exe jako kompilátor v konfiguraci HTML i PHP zvýrazňovače (pokud nemáte konfiguraci v projektu).

Další příklady konfigurací kompilátorů pro různá prostředí naleznete v nápovědě. Konfigurace pro PHP je patrná z následujícího obrázku:



11.3 **Ladění SQL dotazů**

Pokud si nastavíte řádkovou utilitu umožňující spouštět SQL dotazy jako externí program, budete schopni si přímo z PSPadu spustit SQL příkaz a výsledek zkontrolovat v LOG okně. Pokud je při spuštění externího programu označen text, předá se do externího programu pouze tato část, takže můžete mít v jednom souboru několik dotazů a pomocí označení určíte, který se spustí.

11.4 Konfigurace souborů s nápovědou

PSPad vám umožňuje ke každému prostředí (zvýrazňovači) přiřadit soubor s nápovědou ve formátu HLP nebo CHM. Kdykoli pak máte při psaní po ruce nápovědu pro aktuální slovo - stačí stisknout Alt+F1 a zobrazí se okno s nápovědou. Pokud je slovo nalezeno v rejstříku nápovědy, je zobrazena přímo odpovídající stránka nápovědy.

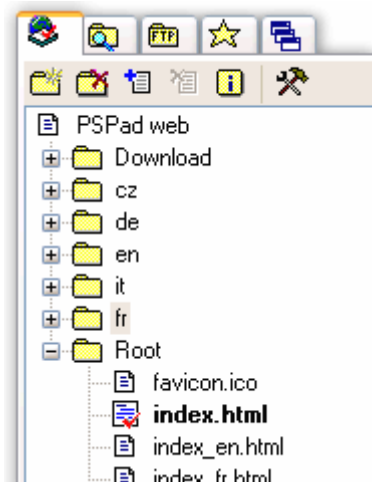
Přiřazení souborů se provádí v | Nastavení | Nastavení zvýrazňovačů | Upřesnění | individuálně pro každé prostředí. Odkazy ke stažení souborů s nápovědami najdete na stránkách editoru PSPad.

11.4.1 Vytvoření projektu

O tom, co je to projekt, jsme se zmínili v jednom z předchozích článků. Stručně připomenou, že je to nástroj, který nám pomáhá udržovat a orientovat se v souborech, které mají něco společného - například soubory, které tvoří webové stránky. Struktura projektu může, ale nemusí odpovídat struktuře adresářů na disku.

V této chvíli mohou nastat dva případy:

1. Projekt již existuje - v tom případě použijete funkci z menu | Projekt | Projekt z adresáře |, která vytvoří strukturu projektu odpovídající uložení souborů na disku, kterou si upravíme. Soubory a složky můžete pomocí myši přetahovat.
2. Projekt dosud neexistuje - vytvoříte si základní strukturu (složky projektu) a postupně do ní budete přidávat soubory.



Je třeba se zmínit o **hlavním souboru projektu**. Obvykle bude takto označena stránka index.html, index.php a podobně. Pokud bude některý soubor označen jako hlavní (indikuje jej tučné písmo, odlišná ikona v projektu a jiné pozadí záložky souboru), bude při náhledu předán prohlížeči bez ohledu na to, který soubor je zrovna aktivní.

11.5 ***Rady pro efektivní práci***

Na závěr této kapitoly ještě několik rad pro efektivní práci:

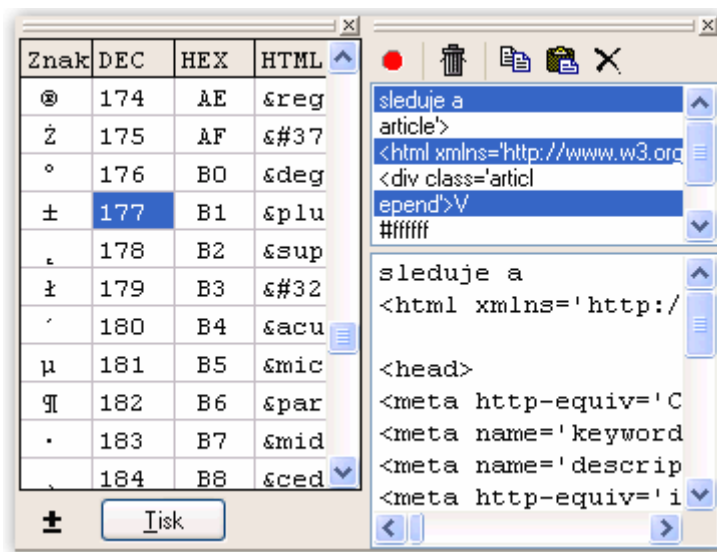
- Vytvořte si šablony dokumentů, budete mít automaticky k dispozici své oblíbené komentáře v hlavičce, základní struktury dokumentů a podobně.
- Používejte šablony kódu (Ctrl+Space). Mohou posloužit i jako rychlá nápověda, pokud si nemůžete vzpomenout například na jméno funkce. Pokud si vytvoříte vlastní šablony, efektivita vaší práce velmi vzroste.
- Používejte doplňování kódu (Ctrl+J), jednoduše můžete vložit jména již použitých funkcí, proměnných a podobně.
- Využívejte průzkumníka kódu. I když to není v některých případech úplně optimální nástroj, pomůže vám při rychlé orientaci v kódu. Vše, co je v něm obsaženo, je možno přetahovat myší přímo do kódu.
- Projděte si menu "Nápověda". Najdete tam odkazy na užitečné stránky s nápovědami, tutoriály a online nástroje (například různé validátory).

12 PSPad - speciální nástroje

Že PSPad není jen obyčejný editor textů nebo zdrojových kódů, dokazuje i řada vestavěných speciálních nástrojů. Pokud s PSPadem teprve začínáte, nemusíte je hned využít, ale je dobré o nich alespoň vědět. Dříve či později narazíte na problém, jehož řešení jinými prostředky by bylo mnohem komplikovanější, ne-li zcela nemožné, a tehdy vám mohou tyto nástroje ušetřit podstatný díl námahy i času.

12.1 Nástroje pro práci s textem

12.1.1 ASCII tabulka



Pokud potřebujete zjistit ASCII hodnotu nějakého znaku, který máte v textu, je rychlejší se podívat na stavový řádek. V případě, že chcete "nějaký" znak, je k dispozici ASCII tabulka Alt+A.

Pokud v stojíte v tabulce a stisknete nějakou klávesu,

tabulka se nastaví na příslušný znak. Dvojklik, popřípadě Enter, vloží do textu pole z tabulky, na kterém stojíte. Tabulku je možno "zadokovat" do panelu projektu, vpravo, nebo ji nechat volně.

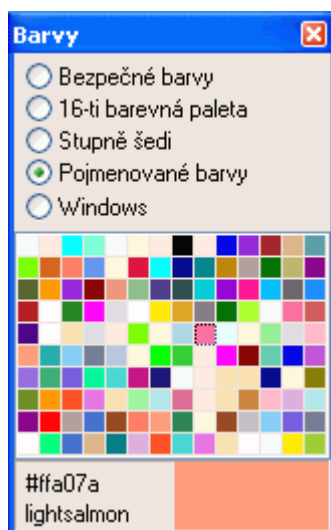
12.1.2 Monitor schránky

Tento nástroj, který se spouští také zkratkou Alt+M, sleduje schránku systému Windows a ukládá veškerý textový obsah, který do schránky zkopírujete v celém systému, nejen v PSPadu. V horní části monitoru schránky je seznam, ve spodní části pak celý kopírovaný text. Od spuštění monitoru pak máte k dispozici celou historii schránky. Můžete si označit více položek v seznamu a najednou je vložit do textu. Záznam jde kdykoli zastavit a opět spustit.

Tento nástroj lze použít například k postupnému kopírování odkazů z internetu, aniž byste opustili prohlížeč, a pak si jednoduše do stránky všechny odkazy najednou vložíte.

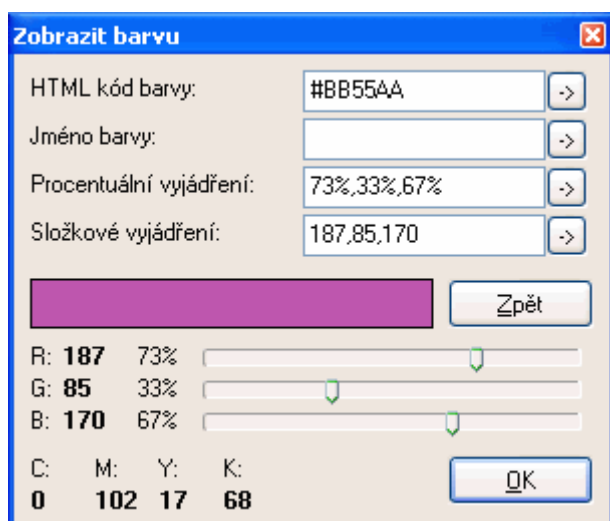
12.2 *Nástroje pro práci s barvou*

12.2.1 Výběr barvy



K tomuto nástroji nejsou třeba dlouhé komentáře. Umožňuje výběr barvy z několika barevných schémat, včetně standardního systémového dialogu. Barva je vkládána do HTML souboru ve formátu #RRGGBB, tvar vkládání do CSS souboru ovlivníte v | Nastavení programu | Nastavení nástrojů |.

12.2.2 Zobrazit barvu



V HTML nebo CSS kódu často narazíte na kód barvy a potřebujete zjistit, jak vypadá skutečná barva. Zjistíte to, pokud se na kód postavíte a zavoláte nástroj Zobrazit barvu.

Kromě zobrazení barevného odstínu nástroj umožňuje konverzi formátů barev a je doplněn i o jednoduchý mixer

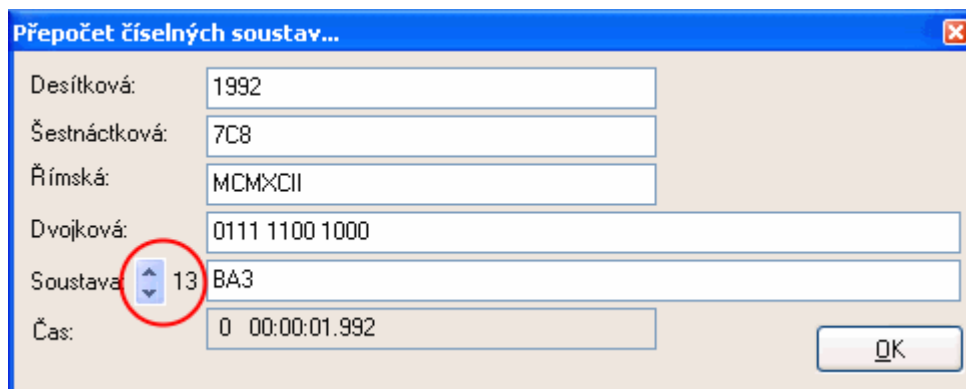
12.2.3 Kapátko

Pomocí kapátka jste schopni sejmout barvu z jakékoli části obrazovky, třeba i z internetového prohlížeče. Nástroj se chová tak, že po vyvolání se skryje okno editoru PSPad, sejme se obrazovka a vy si pomocí zaměřovacího kříže vyberete jakýkoli bod. Po potvrzení klávesou Enter nebo Levým tlačítkem myši vložíte kód barvy do textu.

13 Matematické nástroje

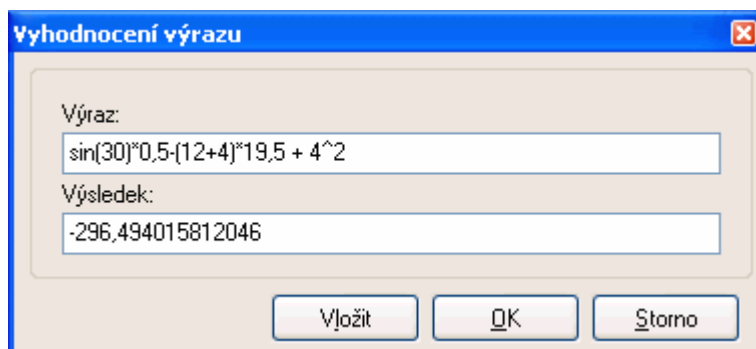
13.1 Přepočítání číselných soustav

Přepočítání slouží k převodu čísel mezi libovolnou číselnou soustavou (dvojkovou až šestnáctkovou), k převodu čísla na římské vyjádření a k převodu času, vyjádřeného v milisekundách, na dny, hodiny, minuty, sekundy.



13.2 Vyhodnocení výrazu

Proč takový nástroj a ne kalkulačka? Na rozdíl od kalkulačky, kde funkce určujete stiskem kláves, v tomto nástroji výraz napíšete - například $\sin(30)*0,5-(12+4)*19,5 + 4^2$. Pokud se spletete, jednoduše se opravíte. Na rozdíl od normální kalkulačky můžete používat závorky. A především, pokud máte v textu nějaký matematický výraz, není nic jednoduššího, než jej označit a použít "Vyhodnocení výrazu"...

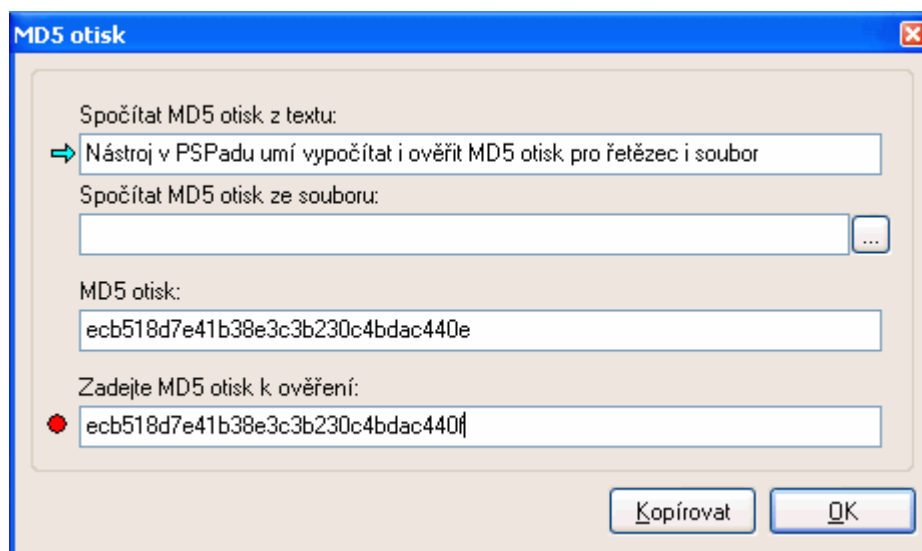


Seznam dostupných matematických operací a funkcí najdete v nápovědě.

13.3 MD5 tisk

MD5 otisk je 128 bitů (16 bajtů) dlouhé číslo, které vzniká pomocí matematických operací a používá se k potvrzení "totožnosti" řetězce nebo souboru. Jakákoli změna v řetězci má za následek podstatnou změnu ve výsledném otisku.

Pokud byste chtěli zachovat stejnou velikost souboru, včetně jeho informačního obsahu, a jen změnit například jméno člověka tak, aby se nezměnil otisk, zjistili byste, že je to téměř nemožné. Nástroj v PSPadu umí vypočítat i ověřit MD5 otisk pro libovolný řetězec i soubor.



13.4 *HTML formátování*

V menu | HTML | najdete následující nástroje:

1. **Přeformátovat HTML kód** - upraví kód pro větší čitelnost.
2. **Komprese HTML kódu** - je opakem předchozí funkce, "zhustí" HTML kód. Maximální délku řádku ovlivníte v | Nastavení programu | Nastavení nástrojů | Délka řádku po kompresi |.
3. **Tagy malými a velkými písmeny** - tyto funkce jsou jen slabým odvarem funkce "Formátování kódu", kterou najdete v menu | Formát |, poskytují však rychlejší přístup a jednodušší provedení.

4. **Přeformátovat na strukturovaný a řádkový CSS** - přeformátuje celý CSS nebo jen označený text. Pokud dostanete cizí CSS soubor a chcete si jej pohodlně přečíst, nebo naopak svůj CSS před uložením na server "zkomprimovat" a ušetřit trochu na přenosu.
5. V menu | HTML | Konverze | najdete několik dalších jednoúčelových nástrojů, které vám pomohou ušetřit čas.

14 Externí nástroje

14.1 *TiDy*

TiDy je knihovna, sloužící k validaci, konverzím a transformacím HTML kódu. PSPad nabízí jen několik přednastavených profilů, ale uživatel má možnost vytvářet libovolný počet dalších. Konfigurace je opět (jak už jsme si zvykli) v textovém souboru a popis všech parametrů najdete na stránkách PSPadu.

14.2 *TopStyle*

TopStyle je jeden z nejlepších CSS editorů. Zdarma je k dispozici "lite" verze (i jako součást placené verze), která umožňuje využití cizími aplikacemi - není třeba nic nastavovat, stačí aby byla nainstalována. Jednoduše si označíte CSS část v HTML kódu (v souboru CSS není třeba nic označovat) a zavoláte funkci TopStyle. Otevře se TopStyle lite editor, ve kterém si CSS upravíte a potvrdíte změny. Upravený kód je přenesen zpět do PSPadu.

14.3 *Vyhledávání pomocí Google.com*

PSPad poskytuje rozhraní pro vyhledávací server Google. Sestavený dotaz je odeslán na Google a výsledky jsou zobrazeny v okně prohlížeče.

15 Interní nástroje

15.1 *HEXA editor*

V popisu k PSPadu je napsáno, že obsahuje plnohodnotný HEXA editor. Tento integrovaný HEXA editor umožňuje nejen přepisování, ale také vkládání a mazání, hledání i nahrazování - přepínání režimu klávesou Insert. Můžete ovlivnit počet sloupců, styl adresování a řadu dalších věcí v menu | Nastavení programu | HEXA editor |.

Chtěl bych upozornit, že PSPad používá HEXA editor ve dvou režimech. Pokud soubor otevřete přímo v HEXA editoru, uvidíte skutečný obsah souboru na disku. Pokud se přepnete do HEXA zobrazení z editoru, uvidíte soubor přenesený z textového editoru - například překódovaný do jiné CP, s jinými konci řádků a podobně.

Samotný PSPad pracuje s textovými soubory. To znamená, že pokud se v souboru vyskytne znak s ASCII hodnotou 00h, je považován za konec textu. V praxi to znamená, že není možno přímo otevřít jakýkoliv soubor v editoru.

15.1.1 K čemu je HEXA editor dobrý ?

V Hexa editoru je soubor zobrazen po jednotlivých Bytech, vyjádřených v šestnáctkové soustavě. Tak přímo vidíte, jaké znaky se používají pro oddělovače řádků, jaký znak je použit pro konkrétní písmeno atd.

15.1.2 Jak editovat libovolný soubor ?

Použijte volbu Soubor / Otevřít v HEXA editu (popř. pomocí malé šipky vedle ikony pro otevření souboru na panelu nástrojů) a soubor se pak otevře přímo v HEXA editoru. V tomto případě není možnost přepnutí do textového režimu a soubor je indikován modrou barvou jména souboru na panelu souborů.

15.1.3 Jak editovat textový soubor ?

Soubor si otevřete přímo v textovém editoru a z menu **zobrazit** si zvolíte Hexadecimálně. Obsah editovaného textu je přenesen do HEXA editoru. Zde můžete provádět další změny a při změně zobrazení je změněný obsah přenesen zpět do textového editoru.

Obsah souboru, zobrazený v HEXA editoru v tomto případě nemusí odpovídat souboru na disku. V HEXA editoru vidíte aktuální stav souboru z editoru, navíc možná převedený do kódové stránky Windows CP1250 !

15.1.4 Co HEXA editor umožňuje ?

- přepínání mezi režimem přepisování a vkládání pomocí klávesy INSERT
- přechod na určitou adresu pomocí *CTRL+G* nebo *ALT+G*
- hledání hexadecimální hodnoty nebo textu pomocí *CTRL+F*
- hledání dalšího výskytu pomocí *F3*
- nastavování a skok na nastavené záložky *SHIFT+CTRL+0..9* a *CTRL+0..9*

15.1.5 Jak se zadávat hodnoty v desítkové a šestnáctkové soustavě

Při přechodu na určitou adresu je možno zadávat čísla jak v desítkové soustavě (normálně jak jste zvyklí) nebo v šestnáctkové soustavě - uvozené znakem **\$**.

Příklad:

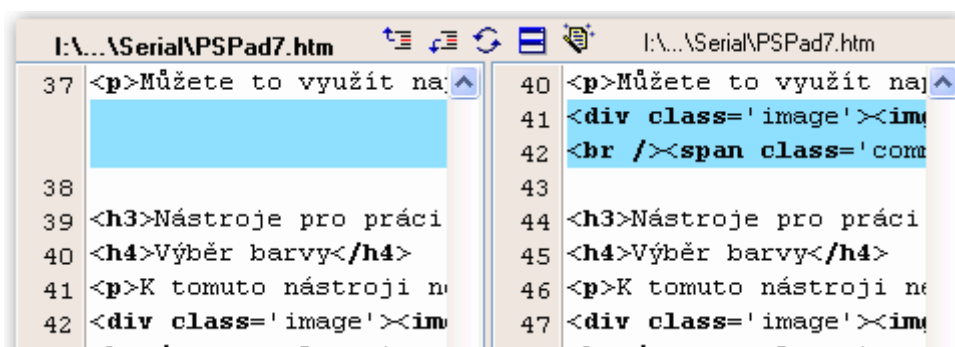
desítková šestnáctková

10 \$0A

255 \$FF

16 Porovnávání textu

Stává se, že po úpravě nějakého zdrojového kódu chcete zjistit změny od posledního uložení, nebo dostanete novou verzi nějaké knihovny a zajímá vás, co se změnilo. PSPad vám nabízí nástroj pro porovnávání textových souborů, který do rozděleného okna zobrazí oba porovnávané soubory a barevně odliší rozdíly. V okně pak můžete přeskakovat po změnách, můžete skočit na odpovídající místo do zdrojového souboru a podobně.



Porovnávání textu vyvoláte z menu | Nástroje | Rozdíly v textu |, kde můžete porovnat soubor se stavem na disku nebo s jiným souborem. Pokud zavoláte nabídku na neaktivní záložce souboru pomocí pravého tlačítka myši, můžete přímo vyvolat porovnání s aktivním souborem.

17 PSPad - uživatelský zvýrazňovač syntaxe

PSPad obsahuje celou řadu takzvaných interních zvýrazňovačů a ještě daleko víc definicí takzvaných uživatelských zvýrazňovačů. Zde je postup, jak si takový vlastní zvýrazňovač vyrobit.

17.1

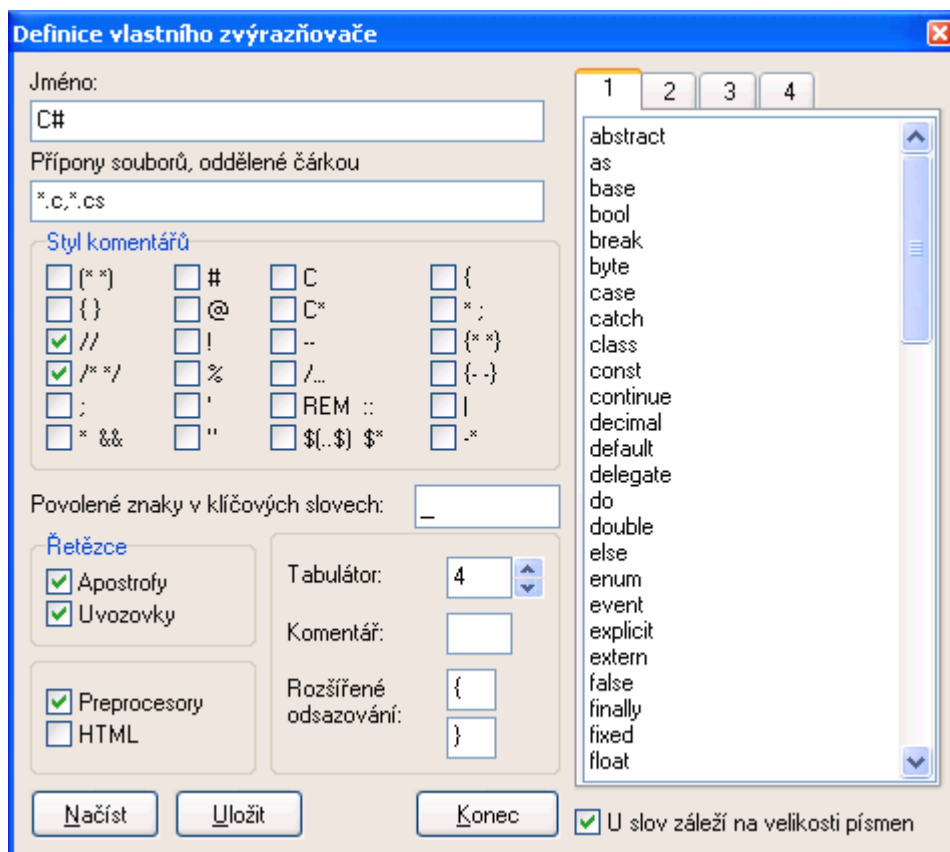
Rekapitulace pojmů

- **Zvýrazňovač** - kus programu, který podle pravidel syntaxe daného jazyka umožňuje barevné zvýraznění kódu.
- **Interní zvýrazňovač** - pevně naprogramovaný zvýrazňovač, není jej možné uživatelsky měnit.
- **Uživatelský zvýrazňovač** - syntaxe je určena podle nějakých obecných pravidel definičním souborem.

Uživatelský zvýrazňovač se řídí nějakými obecnými pravidly. V tom spočívá (jeho omezení. Umožňuje uživatelsky velmi jednoduše a rychle vytvořit zvýraznění nového jazyka i naprostému laikovi, ale neumožňuje to udělat úplně obecně. I když právě to by se mělo v budoucnu změnit, protože se připravuje možnost mít zvýrazňovač plně uživatelsky konfigurovatelný. PSPad obsahuje pět pozic pro takové "uživatelské zvýrazňovače".

17.2 Definice nové syntaxe

Dialog pro definici syntaxe najdete v menu | Nastavení | Vlastní zvýrazňovač |.



Pokud se podíváte na dialog, sloužící k definici uživatelského zvýrazňovače, zjistíte, že je rozdělen do několika hlavních částí, definujících syntaxi.

1. Jméno a typy souborů
2. Styl komentářů
3. Styl řetězců
4. Seznamy klíčových slov

17.3 *Co budeme potřebovat*

Podívejte se na předchozí seznam. Vyplnit bod 1 a 3 bude jednoduché. S bodem 2 už to bude trošku horší. Vzhledem k jednoduchosti obecného zvýrazňovače bylo nutno naprogramovat styly komentářů "natvrdo". Takže je třeba si vybrat správný styl komentáře (můžete označit i několik stylů současně).

Pokud syntaxe používá jiný styl komentáře, než ty, které se nabízí, nezbyvá vám nic jiného než kontaktovat autora se žádostí o doplnění vašeho stylu komentáře.

Dostáváme se k nejsložitější části - klíčová slova. Jak je vidět, dialog pro definici syntaxe nabízí až čtyři skupiny klíčových slov. Čeká nás tedy:

1. zjistit, zda váš jazyk zohledňuje velikost písmen
2. získat seznam klíčových slov, které váš jazyk používá
3. rozdělit je do skupin, odpovídajících si významem

17.4 *Kde získat seznam klíčových slov*

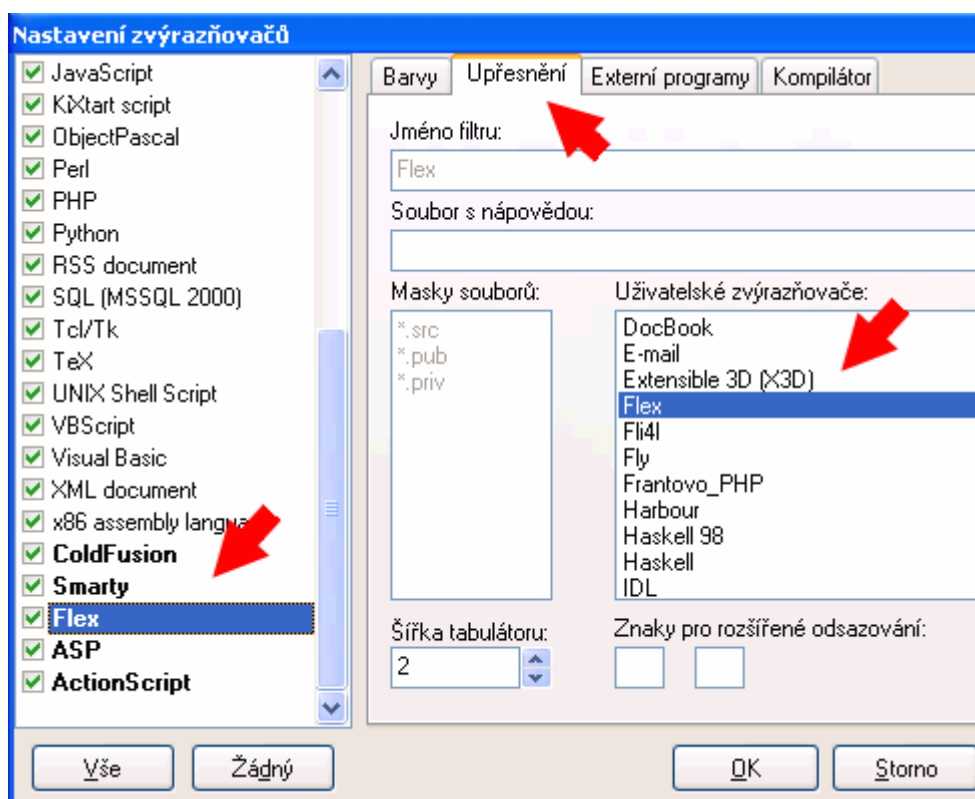
Možností je několik. Na internetu najdete u popisu jazyka nějaký použitelný seznam klíčových slov. Nebo si stáhnete on-line manuál a klíčová slova z něj "vyzobete". Další možností je stáhnout si již hotovou definici syntaxe pro nějaký jiný editor (která je jinak nepoužitelná - má odlišnou strukturu), ale obsahuje právě potřebné seznamy klíčových slov.

V této chvíli jsme získali seznamy klíčových slov. Nyní je potřebujeme upravit do tvaru, kdy bude na každém řádku jedno klíčové slovo, a rozdělit do významových skupin. V okamžiku, kdy máme seznam slov takto připraven, jej pomocí funkce "Kopírovat/Vložit" přeneseme do definice uživatelského zvýrazňovače

V okamžiku, kdy budete mít soubor s novou syntaxí hotový, je třeba naučit PSPad s tímto souborem pracovat. Editor umožňuje přiřadit až pět uživatelských definic.

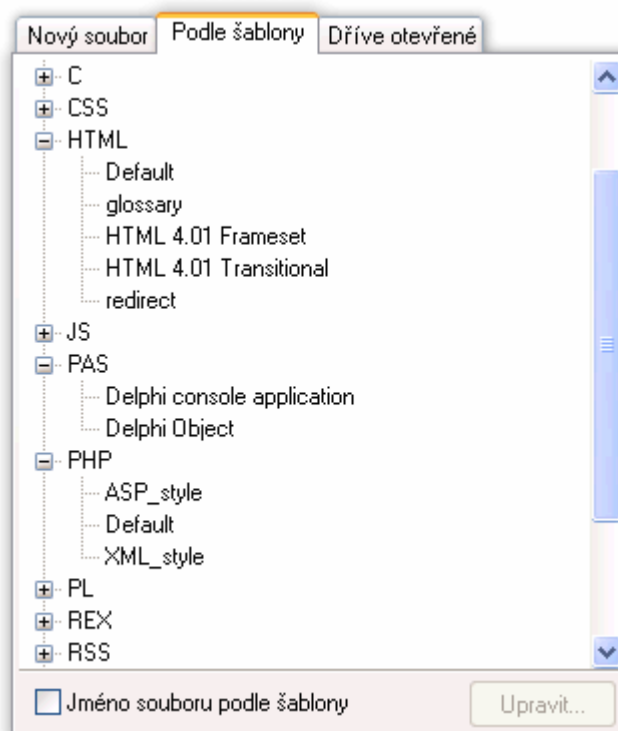
Přiřazení se provádí v menu | Nastavení | Nastavení zvýrazňovačů |:

1. v levém seznamu zvolte některou z tučně psaných pozic (General)
2. na druhé záložce v seznamu zvolte jméno vašeho zvýrazňovače
3. doladíte nastavení barev, přiřazení externích aplikací, kompilátoru...
4. uložíte nastavení



18 Šablony dokumentů

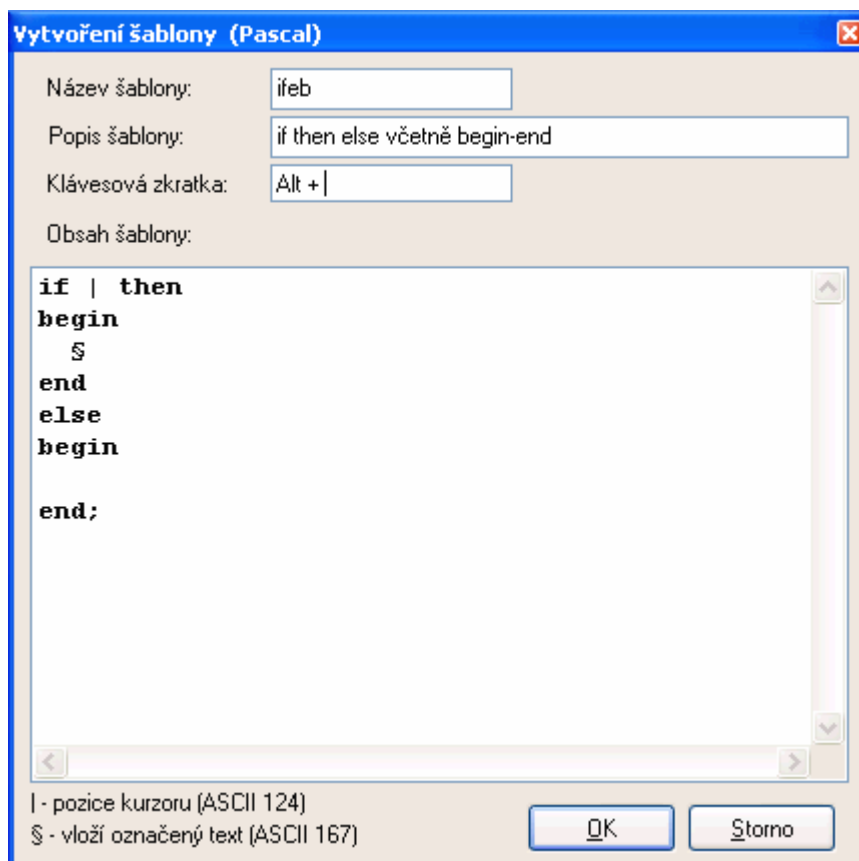
Pokud používáte nějaké standardní hlavičky souborů nebo soubory s pevnou strukturou, kde jen doplňujete obsah, je výhodné vytvořit šablony dokumentů. Jedná se o obyčejné soubory s příponou, která odpovídá zvýrazňovači, uložené v podadresáři **Template**. Pokud se šablona bude jmenovat Default.xxx, použije se automaticky při vytvoření nového souboru. Nový dokument na základě libovolné šablony můžete vytvořit pomocí dialogu **Nový soubor** (Ctrl+N).



19 Šablony kódu

Co ještě můžete udělat pro zrychlení práce, je vytvořit soubor definic se šablonami kódu. Možností je opět několik. Můžete zkonvertovat nějaké nápovědy nebo dokumentaci, kterou většinou seženete v elektronické podobě na internetu, nebo můžete šablony velmi rychle a efektivně tvořit tak, že si kus kódu, ze kterého chcete vytvořit šablonu, označíte a stisknete Ctrl+Alt+Space.

Stačí pouze doplnit jméno, popis, popřípadě klávesovou zkratku a šablona kódu je připravena k použití. Jen připomenou, že znak "|" určuje pozici kurzoru po vložení šablony a na místo všech výskytů znaku "§" bude vložen text, označený před vyvoláním šablony



20 Praktické ukázky použití PsPadu

20.1

FTP

Pro připojení k FTP slouží záložka FTP na levém panelu. Po odkliknutí tlačítka pro připojení se zobrazí seznam nadefinovaných připojení, s možností správy připojení (přidání, úpravy, mazání,...). Po úspěšném připojení k FTP serveru se zpřístupní ostatní tlačítka.

20.1.1 Kde najdu FTP klienta

- Klient FTP je umístěn na jedné ze stránek panelu projektu.
- Po stisknutí tlačítka "připojit" se objeví seznam nastavených FTP připojení.
- Máte možnost se připojit vytvářet, mazat, kopírovat a editovat jednotlivá připojení.
- Záznam o průběhu FTP připojení je v LOG okně na záložce FTP

20.1.2 Filozofie FTP přístupu

- soubor, otevřený přes FTP má na panelu souborů žlutý podklad. Při otevření je zapamatováno jméno souboru, jméno připojení a cesta, odkud byl soubor na FTP serveru otevřen.
- soubory jsou ukládány do dočasného adresáře: `TEMP\PSPad\server\ftp_cesta\soubor` kde zůstávají i po ukončení PSPadu
- při stisknutí tlačítka "Uložit" je soubor uložen zpět na původní místo na FTP serveru. Pokud není v té době připojení aktivní, PSPad se pokusí o připojení. Pokud je v té době aktivní jiné připojení, bude ukončeno a PSPad se pokusí připojit k původnímu serveru, který odpovídá souboru, nastaví správný adresář a soubor uloží
- pro uložení do aktuálního adresáře FTP serveru slouží funkce "Ulož na FTP". Tato funkce je přístupná pouze v případě, že je FTP připojení aktivní.

20.1.3 FTP klient umožňuje

- připojení/odpojení k FTP serveru
- jednoduché procházení obsahu FTP serveru
- znovunačtení obsahu aktuálního FTP adresáře
- skok na kořenový adresář FTP serveru
- skok na výchozí adresář FTP serveru
- vytvoření nového adresáře
- smazání souboru / adresáře (prázdného)
- přejmenování souboru / adresáře
- udržování připojení opakovaným vysíláním příkazu v zadané periodě

20.1.4 Import nastavení FTP klienta

V současné době PSPad podporuje import nastavení FTP připojení z programů Total Commander a WS FTP.

Import se provádí v okně se seznamem FTP připojení stisknutím tlačítka *Import*. Program, ze kterého chcete importovat si vybíráte v dialogu pro otevření souboru v poli Filtr.

20.1.5 Nemůžu se připojit

- zkuste změnit způsob přenosu - aktivní / pasivní
- zkuste nastavit kompatibilitu pro starou verzi proxy (pokud se připojujete přes proxy nebo firewall, který nepodporuje IPv6)
- v FTP LOG okně (*Ctrl+L*) najdete průběh komunikace, takže zjistíte, zda bylo špatně zadáno jméno apod. Můžete odeslat průběh komunikace autorovi programu, který vám tak lépe poradí v čem by mohl být problém
- na adrese <http://www.hardhats.org/cs/broker/docs/winsock.html> najdete popis chybových kódů (anglicky)

20.1.6 Připojím se, ale není vidět seznam souborů

V FTP log okně (*Ctrl+L*) klikněte na první tlačítko - do okna se vloží výpis adresáře, klikněte na druhé tlačítko a odešlete výpis autorovi programu se stručným popisem problému.

Příčin může být několik - exotický FTP server, který používá nestandardní výpis, lokalizované názvy měsíců atd.

20.1.7 Nastavení FTP klienta

Jméno připojení

uživatelský název, pod kterým se připojení bude zobrazovat v seznamu

Server

Jméno nebo adresa FTP serveru. Pokud potřebujete připojení na jiný než standardní port (21), uveďte port za jméno serveru, oddělený dvojtečkou: `ftp.jmeno.domena:port`

Jméno uživatele

Jméno uživatele pro přístup na FTP server. Nemusí být udáno. V případě, že je prázdné, budete při pokusu o připojení na jméno dotázáni.

Heslo

Heslo pro přístup na FTP server. Heslo se nezobrazuje, v souboru PSPadFTP.INI je uloženo v šifrovaném tvaru. Pokud nebude uvedeno, budete na heslo dotázáni.

Vzdálený adresář

Pracovní adresář, který bude nastaven po připojení k FTP serveru

Max.čas na připojení

Zde si nastavujete maximální čas, po který se bude PSPad pokoušet o připojení k serveru.

Pasivní režim

Pokud jste za proxy serverem nebo firewallem, je v některých případech nutné zapnout pasivní režim

Kompatibilní režim (staré PROXY/NAT)

Pro protokol IPv6 se začaly používat pro datové spojení příkazy EPRT/EPSTV. Protokol IPv4 používal příkazy PORT/PASV.

PSPad je schopný detekovat, zda FTP server tyto nové příkazy podporuje. problem nastane v případě, že FTP server příkazy podporuje, ale v cestě stojí PROXY server nebo NAT, který je nezná. Většinou se to projeví hlášením "Unknown command" a nezobrazí se seznam souborů ze serveru. Tato volba vynutí kompatibilitu se starým protokolem.

Udržovat spojení zasiláním

V zadaných intervalech bude při nečinnosti FTP připojení zasilán na server zvolený příkaz a bude tak zabráněno přerušení spojení ze strany serveru

Měnit názvy souborů na malá písmena

Při přenosu budou jména souborů automaticky změněna na malá písmena

FTP server používá lokalizované názvy měsíců

V některých případech používá FTP server ve výpisu souborů lokalizované názvy měsíců. Pro správné načtení (rozkódování datumu souboru) je třeba zadat seznam zkrácených názvů měsíců, oddělených čárkou. K anglickým názvům tak budou kontrolovány i zadané názvy měsíců

20.2 Nastavení - web server

Web server

Nastavuje se zde jméno serveru (výchozí je **localhost**), které se uplatní v cestě popisované v **DocumentRoot**

DocumentRoot

Zde se nastavuje cesta pro umístění dokumentů, pokud máte instalován www server (hodnota **c:\apache\htdocs** je přednastavena po instalaci free serveru Apache). Používá se při spouštění externích programů v proměnné **%PHPFile%**. Cesta, uvedená v této proměnné je nahrazena za **http://server**

20.3

Vytváříme HTML stránku

- Otevřete nový HTML dokument
- Stiskněte *CTRL+SPACE*, vyberte **html** (popř. napište **html** a *SHIFT+SPACE*), čímž se vytvoří základ stránky.
- Za použití šablon (opět *CTRL+SPACE*) nebo klávesových zkratk přiřazených k šablonám (viz kapitolu o **šablonách**) dopište, co je třeba
- Vytvořte, popř. otevřete další podstránky
- Doporučuji využívat klávesových zkratk šablon (*CTRL+Enter*, *SHIFT+CTRL+Space* vloží konec stránky a pevnou mezeru, na označený text jdou použít *CTRL+B* a *CTRL+I* - tučné písmo a kurzíva). Šablony a klávesové zkratky jsou volně definovatelné. Seznam klávesových zkratk najdete (pokud existují) v menu nástroje / šablony.
- Pokud chcete v HTML prohlížeči otevírat vždy určitou stránku, označte si ji jako **hlavní** *CTRL+M* (červená značka). Opětovným Stiskem *CTRL+M* se označení zruší.
- Stiskem *F10* se můžete kdykoliv podívat na výsledek vaší práce a zobrazit si jej v různých rozlišeních
- Pomocí menu HTML nebo panelu nástrojů si pak můžete stránku přeformátovat pro lepší čitelnost nebo naopak zkomprimovat pro úsporu místa a zhoršení čitelnosti
- Po stisku *SHIFT+CTRL+E* se objeví průzkumník kódu, který vám pomůže v orientaci na stránce

20.3.1 Jak efektivně využít schopnosti editoru při tvorbě HTML

- pokud si označíte blok, je možno zvětšovat a zmenšovat jeho odsazení (menu formát) nebo *SHIFT+CTRL+U* nebo *I*
- využívejte **šablony** (*CTRL+SPACE*)
- všechny operace jsou vratné (Zpět = *CTRL+Z*) o definovaný počet kroků, daný v nastavení programu
- bez problémů můžete otevřený soubor načíst znovu z disku *CTRL+R*
- využívejte záložky. Umožní vám rychlé skoky v editovaném textu
- používejte nabídku na pravém tlačítku myši
- používejte **nápovědu**. Zkuste občas stisknout *F1*
- prohlédněte si a vyzkoušejte, co nabízí nabídka **nástroje**. Některé funkce vám mohou ušetřit mnoho práce
- pokud jste připojeni k internetu, máte možnost využít nápovědu a nástroje přímo na internetu. Odkazy najdete v menu **Nápověda** / Online nápověda a Online nástroje

20.4 **TiDy - manipulace s HTML**

20.4.1 Co je to vlastně TiDy ?

TiDy je knihovna funkcí pro formátování, čištění, kódování atd. HTML kódu. Tuto knihovnu najdete v každém lepším editoru, který to s HTML myslí opravdu vážně. Tato knihovna je plně integrována v PSPadu. Pro práci s touto knihovnou je třeba mít soubor **TiDyATL.DLL** v adresáři, ve kterém je **PSPad.EXE**

Možnosti využití knihovny můžete sami rozšiřovat pomocí konfiguračního souboru **TiDyCFG.TXT**. Každá sekce (text v hranatých závorkách) vytvoří v menu HTML jednu položku při spuštění PSPadu. Po přidání nebo přejmenování sekce je třeba PSPad restartovat, při změně obsahu to není třeba. Sekce obsahuje nastavení chování knihovny. Český popis nastavení najdete na adrese <http://www.pspad.com/cz/tidy.htm>

20.4.2 K čemu je TiDy v PSPadu ?

- **Kontrola HTML** (*Ctrl+F10*)
umožňuje analyzovat a najít chyby v HTML kódu
- **TiDy clean document**
umožňuje vyčistit a opravit HTML kód, včetně odstranění balastu, zaneseného nástroji Microsoftu, převede dokument na CSS
- **TiDy upgrade to CSS**
převede váš dokument na kaskádové styly
- **TiDy convert to XML**
převede dokument do formátu XML
- **TiDy convert to XHTML**
převede dokument do formátu XHTML

20.5 Vytváříme CSS

20.5.1 Nastavení programu pro práci s CSS

- PSPad pro tvorbu CSS používá free editor CSS stylů TopStyle Lite, který je nutno stáhnout a nainstalovat ([odkaz pro stažení](#))
- V nastavení zvýrazňovačů si můžete změnit výchozí nastavení barev. Výchozí nastavení je totožné s editorem TopStyle.
- Pokud v dokumentech CSS používáte stejnou část (poznámky apod.), můžete s výhodou využít vytvoření dokumentu podle šablony.

20.5.2 Tvorba CSS

- Označíte si text (u CSS souborů to není nutné, pokud není označen, přenesete celý) a zavoláte TopStyle Lite. Otevře se okno programu, ve kterém je přenesen označený (celý) text.
- TopStyle nabízí velmi intuitivní editaci CSS s náhledem, s možností výběru cílové verze prohlížeče atd.

- Po editaci máte možnost tlačítkem **Done** opravený text přenést zpět do editoru nebo tlačítkem **Cancel** editaci zrušit
- Pro opakované použití částí kódu, si můžete jednoduše vytvořit **šablonu** (*CTRL+ALT+Space*), kterou pak kdykoliv velmi jednoduše vložíte do svého kódu

20.5.3 Jak efektivně využít schopnosti editoru v CSS

- V menu HTML naleznete funkci pro **přeformátovat na strukturovaný CSS**, tak aby byl lépe čitelný. Opakem této funkce je **přeformátovat na řádkový CSS**.
- V menu Nástroje můžete využít nabídku **Uživatelské konvertory** pro konverzi jmen barev na HTML kódování a obráceně.
- Nástroj **Zobrazit barvu** vám umožní zobrazit barvu podle jména nebo jejího HTML kódování.
- Nástroj pro kontrolu **pravopisu** *F7* vám zkontroluje vaše poznámky.
- Pokud jste připojeni k internetu, máte možnost využít nápovědu a nástroje přímo na internetu. Odkazy najdete v menu **Nápověda** / Online nápověda a Online nástroje

20.6 Vytváříme PHP

20.6.1 Nastavení programu pro práci s PHP

- nastavte si cestu ke kompilátoru PHP (soubor PHP.EXE) pro PHP zvýrazňovač v **nastavení zvýrazňovačů**
- pro použití nápovědy k PHP si stáhněte si externí nápovědu a v **nastavení zvýrazňovačů** určete cestu k tomuto souboru (**odkaz ke stažení**). Budete tak mít kdykoliv dispozici nápovědu pro aktuální výraz po stisku *Alt+F1*
- v **nastavení zvýrazňovačů** můžete změnit výchozí nastavení zvýrazněné syntaxe

- v **nastavení programu** pod záložkou HTML můžete využít výhod multizvýrazňovače
- v **nastavení zvýrazňovačů** můžete přiřadit PHP až 5 externích programů, např. pro zapínání a vypínání webového serveru

20.6.2 Tvorba PHP

- nový dokument PHP můžete otevřít pomocí šablony nového dokumentu (*CTRL+N*) • šablona *CTRL+SPACE* vám pomůže správně zapisovat příkazy PHP a slouží i jako rychlá nápověda
- šablony a klávesové zkratky jsou volně definovatelné. Seznam klávesových zkratk najdete (pokud existují) v menu nástroje / šablony
- po stisku *SHIFT+CTRL+E* se objeví průzkumník kódu, který vám pomůže v orientaci v kódu
- stiskem *CTRL+SHIFT+F10* se můžete podívat na výsledek vaší práce přímo na lokálním webovém serveru a zobrazit si stránku v různých rozlišeních
- připojením externí nápovědy pro PHP se pomocí nápovědy k prostředí (*ALT+F1*) dostanete vždy k požadovaným informacím
- jednotlivé části skriptu můžete rychle zakomentovat nebo odkomentovat pomocí *CTRL+SHIFT+A*

20.6.3 Jak efektivně využít schopností editor při tvorbě PHP

- pokud si označíte blok, je možno zvětšovat a zmenšovat jeho odsazení (menu formát) nebo *SHIFT+CTRL+U* nebo *I*, popř. *TAB* a *SHIFT+TAB*
- využívejte **šablony** (*CTRL+SPACE*)
- všechny operace jsou vratné (Zpět = *CTRL+Z*) o definovaný počet kroků, daný v **nastavení programu**
- bez problémů můžete otevřený soubor načíst znovu z disku *CTRL+R*
- využívejte záložky. Umožní vám rychlé skoky v editovaném textu
- používejte nabídku na pravém tlačítku myši

- používejte nápovědu. Zkuste občas stisknout *F1*
- prohlédněte si a vyzkoušejte, co nabízí nabídka **nástroje**. Některé funkce vám mohou ušetřit mnoho práce
- pokud jste připojeni k internetu, máte možnost využít nápovědu a nástroje přímo na internetu. Odkazy najdete v menu Nápověda / Online nápověda a Online nástroje

21 Přehled klávesových zkratk

21.1 Šablony	
CTRL+Space	vyvolání seznamu
SHIFT+Space	přímé vložení šablony
CTRL+J	automatické dokončování

21.2 Hledání a nahrazování	
CTRL+F	hledat (dialog)
F3	hledat další
SHIFT+F3	hledat předchozí
SHIFT+CTRL+UP	hledat další výskyt aktuálního slova
SHIFT+CTRL+DOWN	hledat předchozí výskyt aktuálního slova
CTRL+H	nahradit (dialog)
CTRL+E	inkrementální hledání
ALT+G	jdi na řádek
ALT+F	hledání v souborech
CTRL+M	hledání související závorky

21.3 Operace se soubory	
CTRL+N	nový soubor
CTRL+O	otevřít soubor
SHIFT+Ctrl+O	otevřít v HEXA editoru
CTRL+D	otevřít pod jménem
CTRL+F4	zavřít soubor
SHIFT+CTRL+F4	zavřít všechny soubory
CTRL+S	uložit soubor
F12	uložit jako
SHIFT+CTRL+S	uložit vše
CTRL+ALT+S	uložit bez změny datumu a času souboru
CTRL+P	tisk
ALT+P	nastavení tiskárny

21.4 Editor

CTRL+PgUp	skok na začátek stránky
CTRL+PgDn	skok na konec stránky
CTRL+Home	skok na začátek textu
CTRL+End	skok na konec textu
SHIFT+CTRL+PgUp	označení k začátku stránky
SHIFT+CTRL+PgDn	označení do konce stránky
SHIFT+CTRL+Home	označení k začátku textu
SHIFT+CTRL+End	označení do konce textu
CTRL+A	označení celého textu
SHIFT+CTRL+T	označení obsahu TAGu (pouze HTML)
SHIFT+CTRL+M	označení uvnitř závorek
SHIFT+CTRL+§	označení řetězce včetně jednoduchých nebo dvojitých uvozovek
CTRL+§	označení řetězce uvnitř jednoduchých nebo dvojitých uvozovek
F8	označení začátku a konce bloku
CTRL+Up	při označeném bloku skok na začátek bloku
CTRL+Down	při označeném bloku skok na konec bloku
CTRL+Delete	smazat slovo
CTRL+Y	smazat řádek
SHIFT+CTRL+Y	smazat do konce řádku
CTRL+C	zkopírování označeného textu do schránky. Pokud neoznačeno zkopíruje aktuální řádek
CTRL+X	vyjmutí označeného textu do schránky. Pokud neoznačeno, vyjme aktuální řádek
CTRL+V	vložení textu ze schránky na pozici kurzoru
SHIFT+CTRL+V	vložení textu ze schránky na pozici kurzoru, pozice kurzoru se nemění
ALT+BackSpace	odvolání změny (undo)
Ctrl+Z	odvolání změny (undo)
SHIFT+ALT+Back	vrácení změny (redo)
SHIFT+CTRL+Z	vrácení změny (redo)
SHIFT+CTRL+N	normální blok
SHIFT+CTRL+L	řádkový blok
SHIFT+CTRL+C	sloupcový blok
CTRL+W	zapne/vypne zalomení textu

21.5 Zálůžky

SHIFT+CTRL+0..9	nastavení / zrušení záložky v textu
CTRL+0..9	skok na záložku v textu
SHIFT+CTRL+B	seznam záložek
ALT+LEFT	nastavení záložky
ALT+RIGHT	zrušení záložky
ALT+UP	předcházející záložka
ALT+DOWN	další záložka

21.6 Formátování bloku

SHIFT+CTRL+I	zvětšit odsazení bloku
SHIFT+CTRL+U	zmenšit odsazení bloku
TAB	zvětšit odsazení bloku
SHIFT+TAB	zmenšit odsazení bloku
CTRL+K	přelomení textu podle nastaveného okraje. Konec bloku je prázdný řádek
SHIFT+CTRL+K	přelomení textu podle nastaveného okraje. Konec bloku je krátký řádek

21.7 Komentování kódu

SHIFT+CTRL+A	přidá komentář na každý řádek označeného bloku
SHIFT+CTRL+R	odstraní komentáře z označeného bloku

21.8 Změna velikosti písmen

CTRL+ALT+U	změna písmen na velká
CTRL+ALT+L	změna písmen na malá
CTRL+ALT+T	první písmena velká

21.9 Záznam a přehrávání makra

CTRL+F5	záznam / ukončení makra
F5	spuštění makra

21.10 Nástroje

ALT+A	ASCII tabulka
ALT+I	vložit text do řádků
ALT+C	dialog pro výběr HTML barvy
ALT+D	vložit datum a čas

21.11 Externí programy a kompilátory

F9	otevření v externím programu
CTRL+F9	spuštění kompilátoru

21.12 Manipulace s okny

SHIFT+ALT+L	zamknutí vzájemného posunu oken
CTRL+L	LOG okno
ALT+L	přechod mezi LOG oknem a editorem
CTRL+Tab	další okno
SHIFT+CTRL+Tab	předchozí okno
ALT+n (n=1..9)	přechod mezi záložkami

21.13 Myš v editoru

Levý klik	změna pozice kurzoru
Pravý klik	vyvolání kontextové nabídky
Prostřední klik	vyvolání seznamu šablon s aktuálním slovem (totožné se stisknutím kolečka), na záložce se jmény souborů zavře soubor
Levé	při tažení je označován normální blok
CTRL+Pravé	při tažení je rolováno okno
ALT+Levé	při tažení je označován sloupcový blok
SHIFT+Levý klik	je označen blok od předchozí pozice kurzoru
Dvojklik	označení slova, na prázdné ploše editoru vyvolá dialog Nový soubor
CTRL+Dvojklik	označení textu mezi jednoduchými nebo dvojitými uvozovkami ALT+Dvojklik
CTRL+ALT+Dvojklik	označení obsahu uvnitř závorek
CTRL+Kolečko	změna velikosti písma

22 Závěr

PsPad je z mého pohledu velmi kvalitně zpracovaný program, díky kterému si může každý uživatel pokud se naučí patřičně využívat jeho možnosti , ušetřit spoustu času a ulehčit práci.

Jeho velkým přínosem je, že je neustále inovován a tak si výsledný vzhled následující verze může ovlivnit naprosto každý ,pokud se se svými problémy obrátí na autora a takovou výhodu ,vám podobné programy nemusí vždy nabídnout.

Co je nejdůležitější i přes všechno co nám může nabídnout je neustále poskytován zdarma což musí ocenit v dnešní době jistě každý .Jeho nevýhodou však je, že při takovém rozsahu a neustálém přidáváním nových funkcí by se mohl stát časem velmi nepřehledný, ale záleží na autorovi jak se tím vypořádá.

Osobně jsem tento software používal při tvorbě prezentace pro firmu Zyta velkoobchod bižuterie.Při této práci jsem velmi ocenil zvýrazňovače syntaxe a náhledy webu v externích prohlížečích.

23 Literatura a ostatní použité zdroje

- [1] Smička, Radim: Optimalizace pro vyhledávače - SEO, Jaroslava Smičková, Dubany 2004, počet str. 126, ISBN 80-239-2961-5
 - [2] Aulds, Charles: Linux - administrace serveru Apache, 1. vydání, Grada Publishing 2003, počet str. 535, ISBN 80-247-0640-7
 - [3] Schlossnagle, George: Pokročilé programování v PHP5, 1. vyd., Zoner Press 2004, počet str. 640, ISBN 80-86815-14-5
- Špinar, David: Tvoříme přístupné webové stránky, 1. vydání, Zoner Press 2004, počet str. 360, ISBN 80-86815-11-0

23.1 **Internetové zdroje**

<http://www.pspad.com>

<http://www.root.cz>

<http://www.interval.cz>

<http://www.pcsvet.cz>